文部科学省 CBT システム MEXCBT(メクビット)

問題作成用マニュアル

(第7.2版)

オンライン学習システム

推進コンソーシアム

本マニュアルに記載されている画面イメージは開発中のものを含むため、 今後機能拡充等に伴い変更される可能性があります。 本マニュアルは、テスト作成サイトを利用して

「問題を作成・登録する」際の手順を記載したものです。

MEXCBT(メクビット)全体の操作等については、運用マニュアルを参照ください。

| 第1章 本書の使い方 | 4 |
|---------------------------|--------|
| 1-1 本書の使い方 | 4 |
| 第2章 問題を作成・登録する(基本の手順) | 5 |
| 2-1 テスト作成から搭載までの流れ | 5 |
| 2-2 テスト作成サイトを表示する | 19 |
| 2-3 問題を作成する | 20 |
| 2-4 公開申請する | 36 |
| 2-5 次章以降の構成について | 41 |
| 第3章 「選択肢」問題の作成 | |
| 3-1 完成イメージ | 42 |
| 3-2 基本的な作成方法 | 42 |
| 3-3 追加設定等 | 43 |
| 第4章 「画像オーダー」問題の作成 | |
| 4-1 完成イメージ | 45 |
| 4-2 基本的な作成方法 | 45 |
| 4-3 追加設定等 | |
| 第5章 「画像線つなぎ」問題の作成 | |
| 5-1 完成イメージ | |
| 5-2 基本的な作成方法 | 47 |
| 5-3 追加設定等 | |
| 第6章 「マッチ」問題の作成 | |
| 6-1 完成イメージ | |
| 6-2 基本的な作成方法 | |
| 6-3 追加設定等 | |
| 第7章 「ホットテキスト」問題の作成 | 51 |
| | 51 |
| 7-2 基本的な作成方法 | 51 |
| 7-3 追加設定等 | |
| 第8章 「雨像 D&D」問題の作成 | 53 |
| | E2 |
| 8-1 元成1メーシ | |
| 0-2 金平町は1月37月24 | 53 |
| | |
| 毎 ソ 早 「人フ1 ツー」 问 建 U 「F 成 | |
| 9-1元成イメーシ | 55 |
| 9-2 奉本的な作成力法 | |

| 9-3 垣/ | 加設定等 | 56 |
|---|---|--|
| 第 10 章 | 「記述問題」問題の作成5 | 57 |
| 10-1 完 | ミ成イメージ | 57 |
| 10-2 基 | 基本的な作成方法 | 57 |
| 第11章 | 「アップロード」問題の作成 | 50 |
| 11-1 完 | 5成イメージ | 60 |
| 11-2 基 | 基本的な作成方法 | 60 |
| 11-3 道 | 勐加設定等 | 61 |
| 第 12 章 | 「メディア」問題の作成 | 52 |
| 12-1 完 | ミ成イメージ | 62 |
| 12-2 基 | 基本的な作成方法 | 62 |
| 第 13 章 | 「文字ブロック(インライン)」問題の作成 | 56 |
| 13-1 完 | らして しんしょう しんしょ しんしょ | 66 |
| 13-2 基 | 基本的な作成方法 | 66 |
| 13-3 追 | 3加設定等 | 68 |
| 第 14 章 | 「A 文字ブロック(テキスト入力)」問題の作成 | 59 |
| 14-1 完 | ミ成イメージ | 69 |
| 14-2 基 | 基本的な作成方法 | 69 |
| | | |
| 14-3 道 | 勐設定等 | 71 |
| 14-3 道 第 15 章 | a加設定等 | 71 73 |
| 14-3道 第15章 15-1間 | 3加設定等 | 71 73 73 |
| 14-3道 第15章 15-1間 15-2文 | a加設定等 | 71 73 73 75 |
| 14-3道 第15章 15-1間 15-2爻 15-3刀 | a加設定等 問題文の装飾 | 71 73 73 75 76 |
| 14-3 道 第 15 章 15-1 間 15-2 文 15-3 フ 15-4 特 | 3加設定等 問題文の装飾 7 問題文の装飾について 7 マタの装飾 7 オントサイズの変更について 7 特殊文字やマルチメディアの挿入 7 | 71 73 75 76 78 |
| 14-3 道 第 15 章 15-1 間 15-2 文 15-3 フ 15-4 特 15-5 リ | 加設定等 問題文の装飾 プ 問題文の装飾について、 マク装飾、 オントサイズの変更について、 持殊文字やマルチメディアの挿入、 ンクの挿入 | 71 73 75 76 78 87 |
| 14-3道 第15章 15-1間 15-2爻 15-37 15-4年 15-5リ 第16章 | 加設定等 問題文の装飾 プ 問題文の装飾について、 マの装飾、 オントサイズの変更について、 持殊文字やマルチメディアの挿入、 ンクの挿入、 テストの追加設定等、 | 71 73 75 76 78 87 |
| 14-3道 第15章 15-1間 15-37 15-4年 15-59 第16章 16-17 | 問題文の装飾 問題文の装飾について. オントサイズの変更について. 持殊文字やマルチメディアの挿入. ンクの挿入. テストの追加設定等. ダントの中に区切りを設定する. | 71 73 75 76 78 87 90 |
| 14-3道 第15章 15-1間 15-2爻 15-37 15-4年 15-59 第16章 16-1〒 16-2〒 | 問題文の装飾 問題文の装飾について | 71 73 75 76 78 87 90 93 |
| 14-3道 第15章 15-1間 15-2爻 15-37 15-4年 15-5リ 第16章 16-17 16-27 第17章 | 加設定等 | 71 73 75 76 78 87 90 90 93 93 |
| 14-3道 第15章 15-1間 15-2爻 15-37 15-4幣 15-5リ 第16章 16-17 16-27 第17章 17-15 | 加設定等 | 71 73 75 76 78 87 90 93 93 98 98 |
| 14-3道 第15章 15-1間 15-2爻 15-37 15-4幣 15-5リ 第16章 16-17 16-27 第17章 17-1星 第18章 | 加設定等 問題文の装飾 7 問題文の装飾について プロジェントサイズの変更について 「大人の追加設定等 「ストの自加設定等 「ストのプロパティを設定する 「相説付き問題の作成 「 第 10 | 71 73 75 76 78 87 90 93 93 98 98 |
| 14-3道 第15章 15-1間 15-2爻 15-37 15-4年 15-5リ 第16章 16-17 16-27 第17章 17-1基 第18章 18-15 | 加設定等 問題文の装飾 7 1週文の装飾について. マアの装飾. オントサイズの変更について. 特殊文字やマルチメディアの挿入. ンクの挿入. テストの追加設定等. マトの中に区切りを設定する. ストのプロパティを設定する. ストのプロパティを設定する. 解説付き問題の作成. 9 基本的な作成方法. 数式入力ツールを利用した問題作成. 10 5 | 71 73 75 76 78 87 90 93 90 93 98 98 98 |
| 14-3道 第15章 15-1間 15-2爻 15-37 15-4年 15-5リ 第16章 16-17 16-27 第17章 17-1基 第18章 18-15 18-2基 | 加設定等 | 71 73 75 76 78 87 90 93 93 98 98 98 98 98 |
| 14-3道 第15章 15-1間 15-2寸 15-37 15-4年 15-5リ 第16章 16-17 16-27 第17章 17-1星 第18章 18-15 18-2星 第19章 | 加設定等 | 71 73 75 76 78 87 90 93 93 98 98 98 98 98 98 |

| 19-2 基本的な操作方法 | |
|---------------|--|
| 《問合せ窓口》 | |
| 別添 | |

【改訂履歴】

| 版数 | 改訂年月日 | 改訂内容 | | | |
|-------|-------------|--------------------------------|--|--|--|
| 第1版 | 2021年1月12日 | 初稿 | | | |
| 第2版 | 2021年7月12日 | 令和3年度実証事業開始に伴い修正 | | | |
| 第3版 | 2021年9月6日 | 第10章、第15章、第16章、第17章を追加。第3章~第 | | | |
| | | 14 章の追加設定について追記。その他全体に説明等を補足。 | | | |
| 第4版 | 2021年11月29日 | 機能拡充版リリースに伴い第1章、第2章を修正 | | | |
| 第5版 | 2022年5月10日 | ・名称を文部科学省 CBT システム(MEXCBT)に変更 | | | |
| | | ・テスト公開申請方法の変更に伴う修正 | | | |
| | | ・問題情報管理システムについての説明を追加 | | | |
| | | ・各種追加設定・留意事項について追記(第2章、第15 | | | |
| | | 章) | | | |
| 第6版 | 2022年9月8日 | ・第 18 章を追加。 | | | |
| | | ・各種追加設定・留意事項について追記(第 12 章) | | | |
| | | ・第 14 章に不具合事象を追加。 | | | |
| 第7版 | 2023年3月 | ・バージョンアップに伴う修正 | | | |
| 第7.1 | 2024年8月 | ・テスト名設定時の留意事項修正 | | | |
| 版 | | ・同一アイテムを複数のテストで利用する際の留意事項追記 | | | |
| | | ・ひな形等を利用したテスト作成時の留意事項追記 | | | |
| | | ・画像 D&D 問題作成時の留意事項追加(第8章) | | | |
| | | ・メディア(画像、動画、音声)ファイル利用時の留意事項の補 | | | |
| | | 足追記 | | | |
| | | ・短答式記述問題における許容解(別解)設定時の留意事項 | | | |
| | | 追記 | | | |
| | | ・MEXCBT 記述式採点システム利用における作問時の留意事 | | | |
| | | 項の補足等 | | | |
| | | | | | |
| 第 7.2 | 2024年12月 | ・第 19 章を追加 | | | |
| 版 | | | | | |

本書の使い方

1-1 本書の使い方

本マニュアルは、テスト作成サイトを利用して、様々な形式の問題を作成する際の手順をまとめたものです。 問題の作成手順や、テスト搭載までの手順、問題形式に応じた個別の設定、問題文の装飾(フォントの 変更、画像やリンクの挿入等)方法、テストの追加設定(制限時間の設定等)、解説付き問題の作成方 法等の詳細を記載しています。

概要 手順 マニュアル該当項目 ログイン 第2章「2-2テスト作成サイトを表示する」参照 「テスト作成サイト」へログイン します 「アイテム」 第2章[2-3 問題を作成する(手順1~13)」参照 小問または大問単位となる の作成 ※問題形式毎の作成方法は第3章~第14章参照 「アイテム」を作成します ※問題文の装飾(フォントの変更、画像やリンクの挿入 等)は第15章「問題文の装飾」参照 「テスト」 第2章[2-3問題を作成する(手順14~19)」参照 「アイテム」を組み合わせ、児 の作成 ※テストの追加設定(時間制限等)については第16章 童生徒に配信する単位であ 「テストの追加設定等」参照 る「テスト」を作成します ※ 解説付き問題の作成方法は第 17 章 「解説付き問題 の作成」参照 第2章[2-4 公開申請する]参照 問題搭載 作成した「テスト」を利用可 能な状態にするための「公開 申請しを行います ※申請後、利用可能となる までに1週間程度必要とな ります

【テスト作成サイトへのログインから問題搭載までの主な流れ】

第1章 問題を作成・登録する(基本の手順)

2-1 テスト作成から搭載までの流れ

テスト作成から MEXCBT にテストが搭載されるまでの流れは以下の①~⑧の通りです。

1. テスト作成サイト



2. 問題情報管理システム



3. 差戻が生じた場合

⑨「デリバリ承認依頼をする」の後、コンソーシアムにて確認した際に修正箇所があった場合、「差戻」が行われます。修正箇所をコンソーシアムよりメールにてお送り致しますので、修正対応後、再度テストを申請する際に以下の手順を行ってください。



承認依頼をした後、問題のステータスを確認する方法は、承認依頼をした問題のデリバリ情報詳細画面より、「承認履歴」をクリックします。

| デリバリ情報語 問題情報管理 / 問題一号 | デリバリ情報詳細 岡盛備報道理 / 岡盛一覧 / 岡盛輝線 / デリバリ情報詳細 | | | | | | | | |
|---------------------------|---|-----------------|---|--|--|--|--|--|--|
| ▶問題情報 | ▶問題情報 | | | | | | | | |
| デリバリ情報 | 記録歴 | | | | | | | | |
| デリバリ公開範 囲 | 全公開 ○ 限定公開 | 学校指定 | 学校選択未選択 | | | | | | |
| 受検可能期間 | yyyy/mm/dd 📼 🖍 V vyyy/mm/dd | | □ デリバリ後に期間を延長する可能性あり | | | | | | |
| 検索可能期間 | yyyy/mm/dd 🗊 💙 ~ yyyy/mm/dd 😇 💙 | テストレビュー 可能期間 | yyyy/mm/dd 🖻 🗸 ~ yyyy/mm/dd 🖻 🗸 | | | | | | |
| 受検時以外問題 公開 | ● 公開する ○ 公開しない | 児童生徒検索 | ● 可 ○ 不可 | | | | | | |
| フィードバック モード | スコア・正誤表示 スコア非表示・正誤表示 スコア・正誤非表示 | スタディログ対 象外 | ● 出力対象 ○ 出力対象外 | | | | | | |
| MEXCBT記述式 採点システム利 用 | ◉ 利用しない ○利用する | 受検回数 | ◉ 制限なし ○ 制限あり | | | | | | |
| 備考 | | | | | | | | | |
| 戻る | | | 削除 更新 承認依賴 | | | | | | |

デリバリ情報詳細画面

承認履歴の画面に遷移するので、「種別」と「コメント内容」を確認します。「種別」が「差戻」になっている場合は、上記手順に従って、デリバリ情報を削除後、問題を削除し、修正した上で再度テストをエクスポートし、承認依頼を行ってください。

| 問題情報管 | 里 / 問題- | -覧 / 問題詳細 / デリ | バリ情報詳細 | | | | |
|--------|---------|----------------|--------|------------------|---|-----|--------------|
| ▶問題作 | 報 | | | | | | |
| | | | | | | | |
| デリパリ | 情報 | 承認履歴 デリノ | 型園リ | | | | |
| (1~2/2 | (件) | | | « < 1 > | » | | 絞り込み |
| No | 11 デリ | ת סועזע | 種別 | 日時 | | 記載者 | 1. コメント内容 1. |
| | 2 | 201188 | 承認 | 2022/12/01 15:51 | | | |
| | 1 | 201188 | 承認依頼 | 2022/12/01 15:50 | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

承認履歴確認画面



公開申請が完了後、MEXCBT に搭載された テストの解答結果データの提供を希望される場合には、 結果データ提供サイトの利用申込を行います。 <u>mexcbt-info@uchida.co.jp</u>宛てに、必要事項をご記入の 上、メールでお申込みください。

| B 9 | • Ū • | ◆ 結果データ提供サイト利用申込【○○○教育委員会】 - メッセージ (HTML 形式) | . ⊡ – □ × |
|--|--------------------------|---|---------------------|
| ファイル | メッセージ 挿 | ⅰ入 オブション 書式設定 校閲 ヘルプ ♀ 何をしますか | |
| 貼り付け | メ <u>A</u> コープオン マ | → <u>名前</u> 本 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ | イマーシ リーダー ンサイト , |
| クリップボード | | 音声 秘密度 エディター イ | マーシブ アドイン へ |
| x-1/ C2 | PERIER CE | ませ _{No} | |
| \triangleright | 差出人(M) 丶 | mexcbt-info@uchida.co.jp | |
| 送信(S) | 宛先(T) | ⊞ mexcbt-info@uchida.co.jp; | 17-1 |
| | C C (C) | メール記人 | (19] |
| | BCC(B) | | |
| | 件名(U) | 結果データ提供サイト利用申込【〇〇〇教育委員会】 | |
| 【設置者名 ⁾⁾ 【結果デー ⁾ 【結果デー ⁾ | 】↩ タ提供対象テ タ提供希望日 | スト名】e4 時】e4 | |

ご利用上の留意点

- 1. 解答結果データの利用を行う場合には、デリバリ情報登録時に、デリバリ公開範囲で「限定公開」を選択し、配信する学校の設定を行ってください。
 - ※ 限定公開で実施した調査の問題についても、「MEXCBT 問題共有バンク運用ルール」に従って 調査終了後は原則公開としてください。
- 2. 解答結果データ提供サイトで提供するデータには受検者 ID のみ表記され、受検者 ID と個人を特定するための情報は含まれておりません。学校の学習状況の傾向把握だけでなく、個人の傾向把握を行いたい場合には、受検番号等を入力する解答欄を作成するテストに含める必要があります。 もしくは、「調査用児童生徒番号システム(※)」を利用することで、受検時に入力した調査用児童 生徒番号(受検番号)が解答結果データ csv に表記され、学校ではその番号を利用して経年の結

果等を紐付け個人の傾向を把握することができるようになります。

ただし、氏名等の個人情報を MEXCBT の解答欄に入力させることは不可とします。

※解答結果データの出力には、1週間から10日程度の準備期間が必要となります。余裕をもって 利用申込を行ってください。 ※調査用児童生徒番号システムをご利用いただくには、公開申請メール(2-4 公開申請する参照)に 『調査用児童生徒番号システムの利用を希望する』旨を追記ください。別途、詳細をご案内いたします。

1. 学習eポータルから、「受検を開始する」



2. MEXCBTの番号入力画面が表示される

| MEXCBT92ト-実証用学習eポーシ× 終 答案重号入力 | | | | a x |
|-------------------------------|----------------------------|-------|-------|-------|
| | | • E 🖈 | s • * | 🛛 🤓 🗄 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| E MEXCBT | | | | |
| 答案番号を入力 | | | | |
| 說明文書 | | | | |
| | カメラがつかえないときは、質素番号を入力してください | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | 首集現影 | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | 首案番号をカメラでよみとる します。 | | | |
| | 答案番号 | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | × 1× 2 | | | |
| | | | | |
| | | | | |

 「○○番号をカメラでよみとる」ボタンをクリックすると、 ブラウザのマイク使用許可ダイアログが表示される。 4. ブラウザのマイク使用を「許可」すると、カメラ映像が表示され、 カメラ内に二次元コードをかざすと、検出されたコードが赤枠で囲まれ、 読み取られた情報が、入力欄に表示される。



番号入力画面

※解答結果データの利用をする際のテスト作成上の注意点

解答結果データは、アイテム名_レスポンス名(RESPONSE は英語表記)ごとに「解答内容」、「正誤」 などの情報を表記します。アイテムの数分だけ横に表記されていきます。同一のアイテム内に、設問が複数 存在する場合には、RESPONSEの後に数字(連番)が付番されたレスポンス識別子が作成されます。 また、選択肢も choice の後に数字(連番)が付番されたものが「アイテム名_解答内容」セルに表示さ れます。したがって、解答結果データに表記された情報を確認したときに識別しやすい名称に設定する必要 があります。

| | A | В | С | D | E | F |
|---|---------|-----------------------|---------------------|-----------------------|---------------------|--------------|
| 1 | 解答結果データ | (イメージ) | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | 問題タイトル | アイテム名_RESPONSE_1_解答内容 | アイテム名_RESPONSE_1_正誤 | アイテム名_RESPONSE_2_解答内容 | アイテム名_RESPONSE_2_正誤 | アイテム名_RESPON |
| 4 | 小学校国語 | choice_01_1 | ΤĒ | choice_02_3 | 誤 | choice_03_2 |
| 5 | 小学校国語 | choice_01_2 | | choice_02_3 | 誤 | choice_03_2 |
| 6 | 小学校国語 | choice_01_3 | 誤 | choice_02_2 | ΤĒ | choice_03_1 |
| 7 | | | | | | |

解答結果データ csv (イメージ)

レスポンスプロパティの「レスポンス識別子」に半角英数字で入力します。標準では、「RESPONSE」、 「RESPONSE 1」の順に作成されます。

※作成した設問を削除し、新たな設問を追加したりすると番号が入れ替わってしまったり、欠番が出来 てしまいますので、注意が必要です。

※日本語などの全角文字や()などの記号を入力することはできません。

| MEXCBT | | 6 ■ 更に表示 |
|---|--|------------------------|
| < アイテム管理 | 曾保存 ● プレビュー ● 印刷 | ✓ スタイルエディタ |
| 標準インタラクション ^ ^ | 選択肢の問題 | レスポンスプロパティ ^^ |
| ♂ – 選択肢 | 選択問題 問題 開語 (解答) 自 選択肢の問題(1) | レスポンス識別子 ? RESPONSE |
| 123 画像オーダー | ① 正解を設定してください | 採点方法 |
| 1月1日 画像線つなぎ 2月10 | choice #1 choice #2 | モーダルフィードバック? |
| 1 1 2 X マッチ | Choice #3 | 未定義 |
| Loremi re Tota text cap | 完了 | |
| aibc 画像D&D | 選択肢(2)) | 結果変数の宣言 ? |
| ー・スライダー | Choice #2 | SCORE 🖋 💼 |
| © 2013 - 2023 · 2023.02 LTS · Open Asse | ssment Technologies S.A All rights reserved. | |

テスト作成サイト設定画面

選択肢プロパティの「識別子」に半角英数字で入力します。標準では、「choice_1」、「choice_2」の順 に作成されます。

※作成した選択肢を削除し、新たに追加した場合には、番号の順番が入れ替わったり、欠番ができてし まったりしますので、注意が必要です。

※日本語などの全角文字や()などの記号を入力することはできません。

| | | 6 ■ 更に表示 |
|--|---|-----------------------------|
| < アイテム管理 | ● プレビュー | ✓ スタイルエディタ |
| 標準インタラクション ^^ | $B I \ \underline{U} \ \mathbf{x}_2 \ \mathbf{x}^2 \ \overline{\mathbb{A}} \ \ \Omega \ \mathcal{\Pi} \ \boxplus \ \blacksquare \ \overline{\mathbb{B}} \ \boxplus \ \overline{\mathbb{B}} \ \blacksquare \ \overline{\mathbb{B}} \ $ | 基本プロパティ ~ |
| ☞ 選択肢 | 選択問題 選択肢の問題(1) | 選択肢プロパティ へ <u>識別子 </u> ? |
| 123 画像オーダー | choice #1 choice #2 | choice_1 |
| 11個 回像線つなぎ 21回 | □ choice #3 ① 選択肢友追加 | |
| 1 2 2 X マッチ | 完了 | |
| Loremi rel iot ホットテキスト text cap | 選択肢の問題(2) | |
| a b c 画像D&D | □ choice #1 | |
| ート スライダー | Choice #2 | , |
| © 2013 - 2023 · 2023.02 LTS · Open Ass | sessment Technologies S.A All rights reserved. | |

テスト作成サイト設定画面

```
(設定例)
```

```
・選択肢の問題(1): RESPONSE_1
```

```
•choice#1: choice_01_1
```

```
•choice#2: choice_01_2
```

```
•choice#3: choice_01_3
```

```
・選択肢の問題(2): RESPONSE_2
```

```
•choice#1: choice_02_1
```

```
•choice#2: choice_02_2
```

```
•choice#3: choice_02_3
```

4. 詳細設定画面の説明・その他留意事項

問題を問題情報管理システムにアップロード後、問題詳細画面にて詳細を登録します。詳細な設定内容 は以下の通りです。なお、本マニュアルでは主に必須項目の説明のみ記載しています。他の項目の説明は「問 題情報管理システム 操作マニュアル」の「9.画面説明」に記載されているため、そちらをご覧ください。

| MEXCBT | 問題情報管理システム | | | 編集者 ログアウト |
|--------|---------------|------------------------------------|----------|---------------------------------------|
| 問題情報管理 | 問題詳細 | | | |
| 個人設定 | 問題情報管理 / 問題一覧 | / 問題詳細 | | |
| | 問題情報 | | | ロバダウンロード |
| | □問題に登録されている | るアイテムにメタ情報を反映 | | |
| | 2 問題内容公開範囲* | ◉ グループ限定公開 ○ 公開 | | |
| | 問題タイトル* | Test QTI 21 | | |
| | コンテンツロ | i62a2a513b471b3269e795020a30209d7b | 作業用管理ID | Test-QTI-21 |
| | 出版元名 * | | 原本名 * | · · · · · · · · · · · · · · · · · · · |
| | 4 発刊年 * | | 回次 | |
| | 5 教科名★ | | 科目名 | ~ |
| | 履修学校種名* | | 履修学年 * | ✓ |
| | 6 採点形式 | 0 | 難易度 | |
| | 想定所要時間 (分) | | 平均正答率 | |
| | 目標値 | | 形式区分* | ● 複数問題形式 ○ 一問一答形式 |
| | 受検級 | | < > 満点点数 | 0 |
| | 問題メタ1 | | 問題メタ2 | |
| | 戻る | | | 削除 更新 デリバリ |

問題詳細画面

| No. | 項目名 | 説明·留意点 |
|------------|------------|--------------------------------------|
| 1 | 問題に登録されて | チェックを入れることで、問題情報をアイテム情報の同一の項目に反映させるこ |
| | いるアイテムにメタ情 | とができます。ただし、更新を行わないと保存されません。 |
| | 報を反映 | |
| 2 | 問題内容公開範 | 特に公開範囲を設定しない場合は「公開」を、問題情報管理システム内で |
| | 囲 | 作成したグループにのみ公開する場合「グループ限定公開」を選択してくださ |
| | | い。 |
| 3 | 出版元名 | プルダウン《▼》から該当する都道府県、市区町村を選択してください。 |
| 4 | 発刊年 | 西暦4桁で入力してください。 |
| 5 | 教科名 | プルダウン《▼》から該当する教科を選択してください。複数教科にまたがる場 |
| | | 合は、メインとなる教科を選択するか、「各教科(共通)」を選択してくださ |
| | | い。 |
| 6 | 履修学校種名 | プルダウン《▼》から該当する学校種を選択してください。 |
| \bigcirc | 原本名 | 「 独自作成問題 」を選択してください。 |
| 8 | 履修学年 | プルダウン《▼》から該当する学年を選択してください。(複数学年にまたがる |
| | | 場合は「何年生から利用可能か」ということを基準にご記載ください。4~6年 |
| | | 生の履修範囲を含む場合、6 年生にならないと習わない問題が含まれる場 |
| | | 合であれば、履修学年は6年生を選択してください。4年生から解答可能と |
| | | いう場合には、4年生を選択してください。すべての学年を対象にする場合は |
| | | 「共通」を選択することも可能です。) |
| 9 | 形式区分 | 「 一問一答形式 」を選択してください。 |

「アイテム詳細画面」の必須項目は、「問題詳細画面」の必須項目に含まれています。必要に応じて他の 項目を入力してください。

| E MEXCBT | 問題情報管理シ | レステム | | | 編集者 ログアウト |
|----------|---------|---------------------|------------------------------------|---------------|---------------------------------------|
| 問題情報管理 | | アイテム詳細 | | | |
| 個人設定 | | 問題信報管理 / 問題一見 / 問題詳 | 橋 / アイテム詳細 | | |
| | | 問題情報 | | | |
| | | 問題タイトル | j1000-a 3 | | |
| | | アイテムメタ情報 | | | |
| | | アイテムタイトル | アンケートはじめに | | |
| | | コンテンツル | i61e0cc1f52ac6284475aa00e5e6480c29 | 作業用管理ID | i61449b1331a3f489815af9e3198ce5682 |
| | 6 | 出版元名 | | 7 原本名• | · · |
| | 4 | 発刊年* | | 回次 | |
| | 5 | 教科名 | | ✓ 料目名 | · · · · · · · · · · · · · · · · · · · |
| | 6 | 層修学校種名 - | | 8 履修学年 | |
| | | 指導要領コード(1) | | 指導要領コード(2) | |
| | | 指導要領コード(3) | | 指導要領コード(4) | |
| | | 指導要領コード(5) | | 指導要領コード(6) | |
| | | 指導要領コード(7) | | 指導要領コード(8) | |
| | | 指導要領コード(9) | | 採点形式 | 0 |
| | | 難易度 | | 想定所要時間(分) | |
| | | 平均正答率 | | 目標值 | |
| | | 受検級 | | ✓ 満点点数 | 0 |
| | | アイテムメタ1(項番) | 2 | アイテムメタ2 | |
| | | アイテムメタ3 | | アイテムメタ4 | |
| | | アイテムメタ5 | | アイテムメタ6 | |
| | | 作成者 | mitaka001 | 新規豐録日時 | 2022/03/15 14:07:09 |
| | | メタ情報更新日時 | | | |
| | | | | | |
| | | =z] | | | |
| | | ×9 | | | 90.97 |

アイテム詳細画面

| No. | 項目名 | 説明·留意点 |
|------------|--------|--------------------------------------|
| 3 | 出版元名 | プルダウン《▼》から該当する都道府県、市区町村を選択してください。 |
| 4 | 発刊年 | 西暦4桁で入力してください。 |
| 5 | 教科名 | プルダウン《▼》から該当する教科を選択してください。複数教科にまたがる場 |
| | | 合は、メインとなる教科を選択するか、「各教科(共通)」を選択してくださ |
| | | い。 |
| 6 | 履修学校種名 | プルダウン《▼》から該当する学校種を選択してください。 |
| \bigcirc | 原本名 | 「 独自作成問題 」を選択してください。 |
| 8 | 履修学年 | プルダウン《▼》から該当する学年を選択してください。(複数学年にまたがる |
| | | 場合は「何年生から利用可能か」ということを基準にご記載ください。4~6年 |
| | | 生の履修範囲を含む場合、6 年生にならないと習わない問題が含まれる場 |
| | | 合であれば、履修学年は6年生を選択してください。4年生から解答可能と |
| | | いう場合には、4年生を選択してください。すべての学年を対象にする場合は |
| | | 「共通」を選択することも可能です。) |

問題詳細情報を登録後、デリバリボタンを押し、デリバリ情報詳細画面にてデリバリ情報を登録します。 詳細な設定内容は以下の通りです。

| | ▶問題情報 | | | | | | | |
|---|-----------------------|---|--------|------------|----|-----------------|-------------------|--------|
| | デリバリ情報 承認 | 電歴 デリバリ履歴 | | | | | | デリバリロ: |
| | デリバリ公開範囲 | ◎ 全公開 ○ 限定公開 | | | 7 | 学校指定 | 学校確認 | |
| | 受検可能期間 | yyyy/mm/dd | ~ ~ | yyyy/mm/dd | | ₿₣ | リバリ後に期間を延長する可能性あり | |
| 4 | 検索可能期間 | yyyy/mm/dd yyyy/mm/dd | ~ ~ | | 6 | テストレビュー可 能期間 | yyyy/mm/dd ~ ~ | |
| 6 | 受検時以外問題公 開 | ◎ 公開する ○ 公開した | ない | | | 児童生徒検索 | ◎ 可 ○ 不可 | |
| 8 | フィードバックモ ード | ◎ スコア・正誤表示 ○ | スコア・正 | 誤非表示 | ၜႄ | スタディログ対象 外 | ◎ 出力対象 ○ 出力対象外 | |
| J | MEXCBT記述式採 点システム利用 | 利用しない 利用する | する | | 0 | 受検回数 | ◎ 制限なし ○ 制限あり | |
| | 備考 | | | | | | | |

デリバリ情報詳細画面

| No | 百日 | 当明· <u>·</u> ·································· |
|------|------|--|
| INO. | 坝口 | 説明・田息県 |
| | 名 | |
| 1 | デリバリ | テストを一部の学校のみに公開したい場合は「限定公開」を選択してください。その際、画 |
| | 公開 | 面下の「留意事項」をご確認いただき、「備考」欄に公開を限定する理由を記載してくださ |
| | 範囲 | し、 し、 |
| | | デジバジ環境 非正確定 デジバン環営 |
| | | デリバリシが解説 ○金5時 半後之5時 学校指定 1703日 未進尺 |
| | | 受検可能統模 yyyy/mm/dd 回 v ワデリバリ後に期間を迫倒する可能性あり |
| | | 検索可能規模 yyyyinm/dd 目 マ yyyyinm/dd 目 マ yyyyinm/dd 目 マ yyyyinm/dd 目 マ yyyyinm/dd 目 マ |
| | | |
| | | フイトドバックモ ★ スコア・正純年表示 ○ スコア・正純年表示 み ード かかいてわまず出点 |
| | | シスマムA例 参判用する 受機能数 参判指なし O 利用する シスマムA例 販売に除り用する (例目する) (例目) (例目) (例目) |
| | | (8の場合は地合ち記載してください) 係考 |
| | | |
| | | N型を当 部員のな能ごへいて ・ MACEFは、大体のできったいで、 は、は学家ことがっきつしてない。場合に登録して現象を変更します。 ・ なお、ラストで登録する実現、A、APPの予約を集合します。 ・ なお、ラストで登録する実現、A、APPの予約を集合します。 ・ なお、ラストで登録する実現、A、APPの予約を集合します。 ・ ない、ラストで登録する実現になっていて、現実デージを開かったも大規模の自体問題が全面と見まったことを実現に置いていることなら、会面で利用可能に学るようにも 単なたいますことがっきつしてない。場合(例) ・ 地方自体が実現ますがに認識を実現に認定していて、現実デージを開かったも大規模のに問題が全面と見まったことで実施の適応な実現が知ばられるおそれがある 等の(損産実現象は実界に認定とない)では、使用学・シージの用かったも大規模であると思う。 に見まった地域になりまたに認識を実現に認定したます。 ・ メージの上述の受重した意思います。ことが通らでない。場合 ・ テロの「に思えされている。場合) ・ その者 |
| | | ※別添 問題の公開についての留意事項(P.114)を参照 |
| | | 「全公開」とした場合には、MEXCBT を利用するすべての学校で配信可能となります。 |

| 2 | 受検 | テストの受検可能期間を制限したい場合は記載してください。特に指定がない場合は「更 |
|------------|------|--|
| | 可能 | 新」ボタンをクリックしてください。「2000 年 1 月 1 日~2037 年 12 月 31 日」と設定さ |
| | 期間 | れます。 |
| 3 | デリバリ | 管理者がデリバリ後に受検期間を延長する可能性がある場合、チェック状態にします。チェ |
| | 後に期 | ックした場合、学習 e ポータルに問題配信する際、受検可能期間(To)が空で返却され ま |
| | 間を延 | す。 |
| | 長する | |
| | 可能 | |
| | 性あり | |
| 4 | 検索 | テストの検索可能期間を制限したい場合は記載してください。特に指定がない場合は「更 |
| | 可能 | 新」ボタンをクリックしてください。「2000 年 1 月 1 日~2037 年 12 月 31 日」と設定さ |
| | 期間 | れます。 |
| (5) | テスト | デリバリ情報の受験結果をレビューできる期間を指定します。 |
| | レビュ | |
| | 一可能 | |
| | 期間 | |
| 6 | 受検 | 児童生徒がテスト結果を見ることができる設定にしたい場合は、「公開する」を、テスト結果 |
| | 時以 | を見ることができない設定にしたい場合は「公開しない」を選択してください。 |
| | 外問 | |
| | 題公 | |
| | 開 | |
| \bigcirc | 学校 | ①で「限定公開」を選択した場合のみ、公開する学校の選択が可能になります。この際に |
| | 指定 | は、限定公開を行う学校に加えて、「 オンライン学習システムコンソーシアム_限定配信確 |
| | | 認用」も追加してください。 |
| | | <複数の問題を同一の学校に公開するときは> |
| | | 公開する学校を決定した後、「CSV 出力」ボタンを押すと、選択した学校の一覧が出力さ |
| | | れます。出力された CSV ファイルは、同じ学校を公開先に設定する別の問題の学校選択 |
| | | 時に「CSV 取込」ボタンから指定することができます。 |
| 8 | フィード | 学習 e ポータルで受検結果を参照する際に、得点と解答内容の正誤を表示するかを指定 |
| | バック | します。「スコア・正誤表示」「スコア・正誤非表示」から選択します。 |
| | モード | |
| 9 | スタデ | 学習 e ポータルから受検時のスタディログを参照できるようにするかを指定します。「出力対 |
| | ィログ | 象」「出力対象外」から選択します。「出力対象外」を選択した場合は、学習 e ポータルに |
| | | スタディログが返却されません。 |

| | 対象 外 | |
|----|---------|---|
| 10 | 受検 | 基本設定は「制限なし」です。受検回数制限を設けたい場合は、右の枠内に回数を入力 |
| | 回数 | してください。 |

※デリバリ公開範囲を「限定公開」に設定する場合は、限定公開を行う学校に加えて、「オンライン学習シ ステムコンソーシアム_限定配信確認用」を追加してください。

| CI MERCEN | 问想何報官理ン人デム | | | | | | | 福朱有 | |
|-----------|-----------------|--------------|-------------|--|---|-----------|--------|-----|---|
| 問題情報管理 | 学校選択 | | | | | | | _ | |
| 個人設定 | 問題情報管理 / 問題一覧 / | 問題詳細 / デリバリ修 | 報詳細 / 学校選択 | | | | | | |
| | ▼検索条件 | | | | | | | | |
| | 選択済み学校 | | ✔ (選択済み:2校) | | | | | | |
| | 都道府県 | 私立、 | 市区町村 | עעב 🗸 | 設置区分 | 私立~ | 対象学校種名 | | ` |
| | | | | 学校法人機用 学校法人場用 学校法人送用明 学校法人送用明 学校法人登邦 学校法人通知 学校法人通知 学校法人通知 学校法人局都 学校法人同都 学校法人同和 学校法人同和 | 清風学園 学図 学園 以風越学園 女子学院 大学 学園 学演員 大学 リック学園 書 ンステムニシア・シアム なご明子一ム用 躍塾システム地徳コントノーシン ト用 | 7.1.68491 | | | |

| 因1月4Q 篇4王 | 学 | 校選択 | | | | |
|-----------|------|------------------------------------|---------|---------------|------|--------|
| 、設定 | 問題 | 情報管理 / 問題一覧 / 問題詳細 / デリバリ情報詳細 / 学校 | 選択 | | | |
| | 1. | 検索条件 | | | | |
| | □ 全道 | 選択 | | | | |
| | (1~5 | 5 / 5 (牛) | | « < 1 > » | | 絞り込み |
| | 選択 | 学校名 | 11 都道府県 | 11 市区町村 | 設置区分 | 対象学校種名 |
| | 0 | オンライン学習システムコンソーシアム_有識者 会議 | 私立 | コンソーシアム運用チーム用 | 私立 | 小学校 |
| | | オンライン学習システムコンソーシアム_限定配 信確認用 | 私立 | コンソーシアム運用チーム用 | 私立 | 小学校 |
| | 0 | オンライン学習システムコンソーシアム_調査用 学校 | 私立 | コンソーシアム運用チーム用 | 私立 | 小学校 |
| | 0 | 記述式採点システム実証用(浜松市教育委員会) | 私立 | コンソーシアム運用チーム用 | 私立 | 中学校 |
| | 0 | 記述式採点システム実証用(京都府教育委員会) | 私立 | コンソーシアム運用チーム用 | 私立 | 中学校 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

学校選択画面

| No. | 項目名 | 説明·留意点 |
|------------|--------|--|
| <u>(1)</u> | MEXCBT | 記述式採点システムの利用を希望される場合には、問題情報管理システムでテス |
| | 記述式採点 | トの公開申請を行う際に、「MEXCBT 記述式採点システム利用」で「利用する」に |
| | システム利用 | チェックを入れ、承認申請を行う必要があります。 |

「MEXCBT 記述式採点システム」を利用する場合の採点方法は「完全一致」に設定し、手動採点対象であることを判別するために、結果変数の追加から外部スコアリングを「手動採点」に設定する必要があります。

| 🗎 保存 💿 プレビュー 🔒 印刷 | ✓ スタイルエディタ |
|---|--|
| 記述問題 | 結果変数の宣言 ? |
| | SCORE 🥒 💼 |
| 記述問題問題」解答。俞 | MAXSCORE 🥒 🛅 |
| ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ | |
| | 翻訳 |
| | 詳細解釈 |
| | https://www.example.cor |
| | 外部スコアリング ? 手動採点 ~ |
| | 值 ? |
| | $\begin{array}{c} 0 \\ \hline \end{array} \rightarrow 1 \\ \hline \end{array}$ |

テスト作成サイト設定画面

2-2 テスト作成サイトを表示する

テスト作成サイトの接続先 URL、ログイン ID、パスワードは、運用支援サイトのテスト作成サイト利用申込から利用申込いただいた設置者宛に発行いたします。

発行されたエクセルファイルは、運用支援サイト利用申込ページの「ファイル管理」よりダウンロードしてご利用 いただくことができます。

お申し込み時に「専用フォルダ」で「1アカウント」を選択された場合には、1つの管理用アカウントを発行しま す。このアカウント ID とパスワードでテスト作成サイトと問題情報管理システムを共通してご利用いただくことが できます。「専用フォルダ」で「5アカウント」をご選択された場合には、1つの管理用アカウントと5つの作業用 アカウントの合計 6つのアカウント ID とパスワードが発行されます。「1アカウント」のお申込み時と同様に管理 用アカウント ID でテスト作成サイトと問題情報管理システムを共通してご利用いただくことができます。 お申し込み時に「共用」フォルダでお申込みの場合は、1つの作業用アカウントが発行されますが、問題情報管理システムのご利用はできません。「共用フォルダ」はテストの作成はできますが、テストを MEXCBT に搭載することはできません。テストの搭載をご検討の場合には、「専用フォルダ」でのご利用をご検討ください。

「テスト作成サイト」のログインページに接続し、あらかじめ配布されたログイン ID 及びパスワードを入力の上口 グインしてください。

| ログイン | | |
|--------|-------|--|
| ログインID | | |
| パスワード | | |
| | Login | |
| | | |

<u>「テスト作成サイト」のログインページ</u>

2-3 問題を作成する

「テスト作成サイト」で問題を作成します。作成する問題の種類等に応じ、様々な形態が想定されますが、 ここでは、新規で一般的な問題を作成する場面に限定して説明します。選択式問題の<u>インタラクション</u>で構成 される「1_試行問題」という<u>アイテム</u>を、「問題演習小5社会(〇〇市立△△学校作成問題)」という<u>テ</u> スト名で作成する例を示します。

はじめに<u>アイテム(個々の問題)</u>の中の<u>インタラクション(問題作成形式)</u>を選んで問題を作成し(手順 1~13)、作成した<u>アイテム</u>を1つもしくは複数選び<u>テスト(問題セット)</u>を作成します(手順 14~19)。 上記以外の詳細については、第 3 章以降を参照するようにしてください。

※ 以下のように、1つの「アイテム」の中に、複数のインタラクションを作成することも可能です。「テスト」として表示した際に は、1つのアイテムが、1つのページになります。

【イメージ】



 面面上部の「アイテム」を選択し、左側のフォルダの中からアカウント名の左6桁(例:アカウント名が C10005_1の場合は、「C10005」)と同じ名前のフォルダ(こちらを「親フォルダ」とします)を選択し てください。鍵がかかっているフォルダ(アカウント名の左6桁と異なる名前のフォルダ)にはアクセスするこ とができません。※親フォルダの名前は変更しないでください。

※フォルダ名、桁数は仮のものです。ご自身のフォルダ名、桁数に読み替えて下さい。

| MEXCBT | アイテム | テスト | | 🥑 0 % | ? ♀ ⊂ 10005_1 ₽ |
|--|----------------|---|-----|------------------------------------|---------------------|
| C10005 C10005_1 C10005_2 C10005_4 C10005_5 C10006 C10007 C10008 C10009 | <i>P</i> 17⊥ | テスト ノブロバティ クラス編集 ラベル・ アカウント名の左ら桁と ※フォルダ名、桁数は ※このフォルダの名前 | | · 。 ・ ・ ・ 析数に読み替えて下さい。 | Itemを検索 Q |
| © 2013 - 2024 - 2023.02 LTS - Open Assesse | nent Technolog | ies S.A. · All rights reserv | ed. | | |

2. 鍵のかかっていない親フォルダを選択すると、当該フォルダ内のフォルダやアイテム等が一覧で表示されま す。任意の作業フォルダを選んでください。

左下の「新規クラス」をクリックすると作業フォルダを追加作成することもできます。作業フォルダの名前を変 更することは可能ですが、先頭の6桁の文字列(親フォルダ名と同じ文字列)は変更しないでくださ

い。また、一度作成したフォルダやアイテム等は「削除」することができませんのでご留意ください。

| | アイテム | テスト | | 🥑 📽 ? ⊻ c10005 c10005 🗗 |
|---|--------------------|------------------------------|-------------|--|
| | [| / プロパティ | 2 スキーマ管理 | itemを検索 Q |
| <pre> C10005 C10005_1 C10005_2 C10005_2 C10005_3 C1005_3 C105_3 C105_3</pre> | Â | クラス編集 | : C10005_1 | |
| C10005_4 C10005_5 | 1 | JAN. | C10005_1 | 作業フォルダの名前は変更可能ですが、先頭の6桁(例:C10005)は 変更しないでください |
| • @ C10008 @ C10009 | | | | ₩ 保存 |
| たましょり がたにもちのからする こともの | あきます ルトボ | | 776/172274/ | |
| TF果ノオルタで追加作成することが 既存のフォルダ内で作業する場合に | Cさまり。作成 は、新規作成ス | いにノオルタを削除す 不要です。 | っこいできません。 | |
| © 2013 - 2024 - 2023.02 UTS - Open Assess | ment Technolog | ies S.A. · All rights reserv | red. | |

 任意の作業フォルダを選択し、左下の「新規アイテム」をクリックしてください。作業フォルダを選択せずにア イテムを作成すると、親フォルダの直下にアイテムが作成されます。作成したアイテムは他の作業フォルダへ 移動することが可能です。なお、一度作成したアイテムを削除することはできません。

| | 臣 アイテム | 開 テスト | | ✓ ○ ○ ○<th>? </th><th>C10005 C10005</th><th>G</th> | ? | C10005 C10005 | G |
|--|---------------|---|---|---|---|---------------|---|
| | | 🖋 プロパティ 🛛 👁 🗆 | プレビュー 🕜 オーサリング | | | ltemを検索 | Q |
| C10005_1 C10005_1 C10005_1 C1/T問題 C2 選択問題 C3 画像オーダー A 画像線つなぎ S. マッチ C6.ホットテキスト T6.7.画像の&の S. スライダー C9.3.記述問題 C2.2.2.2.2 デ規クラス インボート コピー C2.2.2 | | アイテム編集 最終更新日: 22/03/2024 11 ラベル・ リソース識別子 アイテムモデル | :43:27 1.武行問題 http://cbtbank01.mexcbt.mext.go. ④ QTI | jp/tao.rdf. 📋 ≌ 保存 | | | |
| © 2013 - 2024 · 2023.02 LTS · Open Assess | ment Technolo | gies S.A. · All rights reserved. | | | | | |

4. ラベル(アイテム名(問題名))を付け、「保存」ボタンをクリックします。ここでは、「1_試行問題」という名称をつけています。「保存」を押すと、「保存されました」というメッセージが表示され、左側の表示名が変更されます。なお、アイテムは、最初に記載されているフォルダ名を削除して、任意のアイテム名にすることが可能です。名称順で表示されるため、先頭に数字等を入力しておくと、作業時に探しやすくなります。これで問題作成の準備が完了です。

| MEXCBT | E アイテム | 目 テスト | 🥪 🐝 ? 👱 c10005 c10005 🗗 |
|--|---------------|--|---|
| | (| ♪ プロパティ ● プレビュー | ♪ オーサリング Itemを検索 Q |
| C10005_1 1.試行問題 2.選択問題 3.画像オーダー 4.画像線ンなざ 5.マッチ 6.ホットテキスト 7.画像のあの 8.スライダー 9.記述問題 第歳2ラス インボート 新規2757 | | アイテム編集 最終更新日: 22/03/2024 11:43:27 ラベル・ 1_試行問 リソース識別子 http://cb アイテムモデル ・ @ QTI | アイテム等は Label(アイテム名)順で表示されるため、 先頭に数字等を入れると作業時に探しやすくなります 題 tbank01.mexcbt.mext.go.jp/tao.rdf |
| © 2013 - 2024 · 2023.02 LTS · Open Assessr | nent Technolo | gies S.A. · All rights reserved. | |

5. 画面上部の「オーサリング」ボタンをクリックします。

| | 日 アイテム | 臣 テスト | | | • | Q 0 | ? | C10005 C1000 | 5 G |
|---|------------------------------------|--|---|----------------------------|---------------|------------|---|--------------|--------------|
| | [| ℓ プロパティ 💿 | プレビュー | 🖋 オーサリング | | | | ltemを検索 | Q |
| CL0005_1 1.試行問題 2.送択問題 3.画像オーダー 4.画像線つなぎ 5.マッチ 6.ホットテキスト 7.画像0&0 8.スライダー 9.記述問題 1 | ♦ التاريخ التاريخ التاريخ | アイテム編集 最終更新日: 22/03/2024 11 ラベル・ リソース識別子 アイテムモデル | 1:43:27 1_試行問題 http://cbtt ④ QTI | ₫ ank01.mexcbt.mext.go. | .jp/tao. ₽ | .rdf: 首 | | | |
| © 2013 - 2024 · 2023.02 LTS · Open Assessr | nent Technolog | gies S.A. · All rights reserved. | | | | | | | |

6. 問題を作成します。画面左上の「標準インタラクション」のアイコンの中から、作成したい形態のアイコンを 問題作成領域にドラッグアンドドロップします。ここでは、「選択肢」のインタラクションを作成します。

| | <u>間</u> アイテム テスト | ✓ 🕸 ? | © coc ₽ |
|--------------------------------------|-------------------------------------|---------|---|
| < アイテム管理 | 🖴 保存 💿 プレビュー 🔒 印刷 | | ✓ スタイルエディタ |
| 標準インタラクション ^^ | 0 | 1_test | 基本プロパティ ^ ^ |
| ♥ 選択肢 | | | ○ 択一問題● 複数選択問題 |
| 123 画像オーダー | 選択問題 | 問題 解答 👔 | 記述制限 ? |
| 11回 画像線つなぎ 20日 画像線つなぎ 11日 マッチ | 問題文を記入・・・ choice #1 choice #2 | | なし 解答必須 他の制限 |
| Lorem I re 四弦 text cap ホットテキスト | □ choice #3 ④ 選択肢を追加 | | □ 消去法の許可 ? □ 選択肢をシャッフル ? |
| a 画像D&D | | 完了 | |
| | 問題任 | 乍成領域 | リストスタイル ? None 、 |
| □ 記述問題 | | | |

7. 任意の問題を作成します。(各問題形式の作成方法は第3章~第14章を参照してください。) ここでは、選択問題のため、問題文と選択肢を入力します。

| MEXCBT | 臣 アイテム テ | <u>∎</u> -⊼ト | | ¢^e_s | ? 🧕 | c | G |
|----------------------------|--------------------------|---------------------|---------|---|----------|--|-----|
| < アイテム管理 | 目 保存 ● 🕽 | プレビュー 🔒 印刷 | | | | 🥒 スタイルエディ | タ |
| 標準インタラクション ^^ | | | 01_test | | | 基本プロパティ | ^ ^ |
| ♥ 違択肢 | | | | | | 訳一問題 復数選択問題 | |
| 123 画像オーダー | 選択問題 | <u>ق</u> | | 問題解答 | a | 記述制限 | ? |
| 王相画 画像線つなぎ 国内 1二)マッチ | 日本の首 〇 北 〇 大 | i都はどこですか 海道 阪 | | | a | なし 解答必須 他の制限 | |
| 2 で 開始 ホットテキスト | ○東 | 京 (択肢を追加 | | | | 消去法の許可 選択肢をシャッフル | ? |
| ai凹c 画像D&D | | | | | | リストスタイル None | ? |
| I 記述問題 | ment Technologies S.A Al | l rights reserved | | | | | 2 × |

※ なお、アイテム内に画像や動画などを利用する場合は、画像ファイル、動画ファイルのファイル名に全角 文字を使用しないでください。(ファイル名には半角英数字のみを使用してください)

<同一アイテムを複数のテストで利用する際の留意事項>

同一アイテムを複数のテストで複数回使用すると MEXCBT への公開申請時にエラーとなります。 同じアイテムを複数のテストで利用する場合には、アイテムをコピーして別のアイテムとしてテストに組み込んで利 用してください。 ※インタラクションの各アイコンが意味する問題作成形式は以下の通りです。

| アイコン | 名称 | 概要 |
|-----------------------------------|---------|-------------------------------------|
| | | <複数選択問題/択一問題> |
| 0 | 選択肢 | 選択式問題を作成することができます。選択肢を増やすことも可能です。 |
| 選択肢 | | |
| | | <並び替え問題> |
| 123 | 画像オダ | 並び替え問題を作成することができます。並び替え(順序)問題は、年代 |
| 画像オーダー | | 順、優先順位、アルファベット順または数字順、サイズ順など、要素を提示 |
| | | し並び替えを行わせ順序についての知識を問う問題です。 |
| 11-12 | | <組合せ(一対一の関連)問題> |
| 2-b | 画像線つなぎ | 組み合わせの問題を作成することができます。組合せ(関連)問題は、受 |
| 画像線つなぎ | | 検者が関連する単語やフレーズを一致させる能力を評価します。 |
| аb | | <組合せ(正しい箇所)問題> |
| | マッチ | 表形式で正しい箇所を選択させる問題を作成することができます。 |
| マツチ | | |
| | | <チェックボックス式選択問題> |
| re. <mark>Hott</mark> text cap | ホットテキスト | 選択肢を文中から作成して、正解を選択する問題を作成します。 |
| ホットテキ | | |
| - (IL) | | <ドラックアンドドロップ問題> |
| a | 画像 D&D | 選択肢を文中から作成し、正解を選択肢カードとして作成します。ドラッグア |
| 画像D&D | | ンドドロップ形式で解答を行うことが可能です。 |
| | | <スライダー形式問題> |
| -•- | スライダー | スライダー形式で解答する問題を作成することができます。 |
| スライダー | | |
| | | <長文テキスト(論述)問題> |
| I | 記述問題 | 記述式問題を作成することができます。自動採点はできません。 |
| 拡張テキスト | | |
| | | <ファイルアップロード問題> |
| L | アップロード | 児童生徒のパソコンで作成したファイルのアップロードが可能です。 |
| アップロー | | |
| | | |
| E, | メディア | 動画や音声等のメディアを問題中に搭載することができます。動画・音声を |
| メディア | | 利用したリスニングなどの問題が可能です。 |

問題作成形式

8. 「解答」タブを操作し、正答を定義します。 選択肢問題の場合は、正解である選択肢(ここでは「東京」)にチェックをします。

| | アイテム | テスト | \checkmark | o: ? 👱 (| |
|--|---------------------|-----------------------------|--------------|---------------------------------------|---|
| < アイテム管理 | ₿保存 | ◎ プレビュー 🔒 印刷 | | | ✓ スタイルエディタ |
| 標準インタラクション ^ 💧 | | | 01_test | | レスポンスプロバティ ^ |
| ♡_ | | | | | レスポンス識別子 ? RESPONSE |
| 123 画像オーダー | 選 | 択問題 | | A A A A A A A A A A A A A A A A A A A | 採点方法 ? |
| 11-2 画像線つなぎ 2-2 マッチ | | kの首都はどこですか) 正解を設定してください | | | 完全一致 ∨ ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー |
| Longent ホットテキスト ai向c 画像D&D | | ○ 北海道 ○ 大阪 ④ 東京 | | | フィードバックを追加 結果変数の宣言 ? |
| - I - スライダー | | | | | SCORE I 🗎 🕅 MAXSCORE |
| Ⅰ 記述問題 - | | | | | ○ 結果変数の追加 |
| @ 2013 - 2022 · 2022.09 · Open Assessn | nent Technologies S | A. • All rights reserved. | | | |

- ※ 画面右側の「レスポンスプロパティ」にある「採点方法」は正解設定の種類です。「完全一致」に設定すると 完全一致で正解の設定、「マップレスポンス」では複数の選択肢に正解と配点を設定することができます。 「レスポンス識別子」は、プレビューの際にどの設問に対する応答かを識別するためのものです。アイテムの 中に複数の設問を追加すると、RESPONSE_[連番]といった名前が自動で設定されます。
 - 9. 完了をクリックした後、「保存」をクリックします。これでアイテム(問題)の作成が終了しました。

| | | Ø^c₆ | ? 🙎 | G | ÷ |
|---|--|---|-------|--------------------------------|-------------------|
| < アイテム管理 | 目保存 ● プレビュー 🔒 印刷 | | | 🖌 スタイルエディタ | |
| 標準インタラクション ^ | 01_t | est | | アイテムプロパティ | ^ |
| ♡- | | | | 識別子 i635a3302d1ba63718c15d2 | ? 2026: |
| 123 画像オーダー | 日本の首都はどこですか | | | タイトル | ? |
| 1月回 画像線つなぎ 2月日 | ○ 北海道 | | | 01_test □ 時間依存 | ? |
| 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 | ○ 東京 | | | 言語 | ? |
| Loremi re 回知 ホットテキスト text cap | | | | English (USA) 学生ツール | Ŭ |
| a间c 画像D&D | | | | Hint | ? |
| スライダー | | | | | |
| Ⅰ 記述問題 • | | and the second second second | | | |
| © 2013 - 2022 • 2022.09 • Open Asses | sment Technologies S.A. · All rights reserved. | | | | |

10. 作成が完了した「アイテム」が正しく設定できているか確認を行います。「プレビュー」をクリックします。

| MEXCBT | | | ✓ State | c - E |
|---------------------------------------|------------------------------------|----------------|---------|---|
| < アイテム管理 | 🛯 保存 🗶 プ | レビュー 🔒 印刷 | | ✓ スタイルエディタ |
| 標準インタラクション ^^ | | 01_test | | アイテムプロパティ ^ |
| ◎二 選択肢 | | | | 識別子 ? i635a3302d1ba63718c15d202b: |
| 123 画像オーダー | 日本の首都 | 『はどこですか | | 97 HU ? |
| 1月回 画像線つなぎ 2月回 画像線つなぎ | 北海 大阪 | <u>نا</u> | | 01_test □ 時間依存 ? |
| 1 1 2 × マッチ | ○ 東京 | Ę | | 言語 ? English (USA) ~ |
| Loverni re 通道 ホットテキスト text Cap | | | | 学生ツール |
| a Dc 画像D&D | | | | 🗆 Hint 📍 |
| ー I・スライダー | | | | |
| □ 記述問題 🗸 | | | | |
| © 2013 - 2022 • 2022.09 • Open Assess | ment Technologies S.A. • All ri | ghts reserved. | | |

11. 問題の解答画面に遷移します。解答を入力し、「送信」をクリックしてください。

| 実際の大きさ 、 | | ⊗ 閉じる |
|----------|-------|-------|
| | ~ | |
| | C9 // | |
| ○ 北海道 | | |
| ○ 大阪 | | |
| ○ 東京 | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | ▶ 送信 |

12. 解答の結果が画面下に表示されます。正解を入力した場合は SCORE の値と MAXSCORE の値が 等しくなります。

| 実際の大 | ~ ちき | | | | ⊗ 閉じる |
|----------------------------------|--|----------------------------------|--|------------|--------|
| 日本の言 | 自都はどこですか | | | | |
| □ 1 □ ブ ビ 東 | (海道) (阪) 東京 | | | | |
| | | | | | ▶ 送信 ○ |
| 08:22:19 08:22:21 08:22:21 | Submitted data Output data Output data | RESPONSE: SCORE: MAXSCORE: | (identifier) (float) 1 (float) 1 | [choice_3] | |

13. 誤答した場合は、以下のようになります(SCOREの値とMAXSCOREの値が等しくなりません)。 記述に誤りが無いか、正解が正しく設定されているかの確認が完了したら、次の手順に進んでください。

| 実際のプ | 大きさ ~ | | | ⊗ 閉じる |
|----------------------------------|---|----------------------------------|---|--------|
| 日本の | D首都はどこですか | | | |
| | 北海道 | | | |
| Ø | 大阪 | | | |
| | 東京 | | | |
| | | | | ▶ 送信 ○ |
| 08:24:43 08:24:43 08:24:43 | Submitted data Output data Output data_ | RESPONSE: SCORE: MAXSCORE: | (identifier) [choice_2] (float) 0 (float) 1 | |
| | | | | |

14. 次に、「アイテム」を児童生徒に配信する単位である「テスト」として設定します。「アイテムが保存されました」というメッセージを確認した後、画面上部の「テスト」をクリックします。手順1、2と同様に、自分の IDのフォルダを選択し、「新規テスト」をクリックします。※「テスト」では作業フォルダの追加はできません。

| MEXCBT | 日 アイテム テス | ✓ ♥ ? 	 C10005 C10005 E• |
|--|-----------------------------|---|
| | / プ | バティ Testを検索 Q |
| C10005 C10005_1 C10005_2 C10005_3 | クラ | ス編集:C10005_1 |
| C10005_4 C10005_5 ► C10006 | | UL* C10005_1 |
| | | |
| | ~ | 作業フォルダの名前は変更可能ですが、先頭の6桁(例: C10005)は変更しないでください。 |
| された () () () () () () () () () () () () () | | ※フォルタ名、桁数は仮のものです。こ目身のフォルタ名、桁数に読み替えて下さい。 作業フォルダ名がテストの先頭に表示されます。 |
| © 2013 - 2024 - 2023.02 LTS - Open Assess | sment Technologies S.A. · / | rights reserved. |

ラベル(テスト名)を付け、「保存」ボタンをクリックします。ここでは、「問題演習 小 5 社会(○○市立 △△学校 作成問題)」という名称をつけています。「保存」を押すと、「テストは保存されました」というメッ セージが表示され、左側の表示名が変更されます。

| | アイテム | テスト | | | o; | : ? 👤 C10005 C10005 🗗 |
|--|---------------|------------------------------------|-----------------------|---|------------------------|--|
| | | 🖋 プロパティ | ● プレビュー | 🖋 オーサリング | | Testを検索Q |
| ▼ 10005 ▼ 10005_1 ○ 問題演習 小5社会 ○ C1005_2 ○ C1005_3 ○ C1005_4 | - 1000 | テストプロ/ _{最終更新日: 19/03/} | パティ /2024 15:30:34 | | | |
| C10005_5 | U v | ラベル・ リソース識別 テストモデル | 問題演記 I子 http://cl | 副 小S社会(〇〇市立ムA学校 tbank01.mexcbt.mext.go.jp/ti . 1 Test Driver | 交作成問 ao.rdf: | |
| く () () () () () () () () () () () () () | • | | | | ■ 保存 | テスト名には「」は使用しないでくたさい (システムの都合上、「」」が反映されな いため) |
| © 2013 - 2024 - 2023.02 LTS - Open Assessme | ent Technolog | jies S.A. · All rights reserv | ved. | | | |

| | プロパティ ● プレ | ビュー 🖌 オーサリング | | |
|--|---|---|---|-----------|
| C10005 | | | | Testを検索 Q |
| ↓ C10005_1 ↓ C10005_1 ↓ C10005_2 ↓ C10005_3 ↓ C10005_4 ↓ C10005_5 ↓ C10006 | テストプロパティ 最終更新日: 19/03/2024 15:30: ラベル・ リソース識別子 | 34 問題演習 小S社会(〇〇市立ል学校 作成 http://cbtbank01.mexcbt.mext.go.jp/tao.rdf. | | |
| された エクスポーコピー 新規テスト | テストモデル | ◉ QTI 2.1 Test Driver 😬 保存 | • | |

15. 画面上部の「オーサリング」ボタンをクリックします。

16. 画面左のメニューから、当該テスト(問題演習 小5社会(○○市立△△学校 作成問題))に 登録するアイテム(問題)を選択します。チェックボックスにチェックを入れると、画面上に「+選択したア イテムを追加してください。」のメッセージが表示されます。そのメッセージをクリックするとアイテム(問題) がテスト(問題セット)に登録されます。ここでは、先ほど作成した「1_試行問題」を選択しています。

| MEXCBT | 10 77 | |
|---|---|---------------------------|
| < テスト管理 | 🖴 保存 💿 プレビュー | |
| [[アイテムを選択 | 問題演習 小5社会(OO市立△△学校作成問題) | ぬ プロパティ |
| Item | ✓ testPart-1 | 問題演習1 |
| | 1. Section 🖘 🖪 🖪 🕸 🗠 🗸 🗎 | タイトル* 問題演習 小5社会 ? |
| □ 2_画像/ - y - □ □ 3_画像線つなぎ □ | アイテム | 時間制限 > |
| ■ 4_マッチ ■ 5 ホットテキスト | ● 選択したアイテムを追加してください。 ● 新規セクション | 結果変数の宣言 * |
| ■ 6_画像D&D | ●新しいテストパート | |
| [2] 7_スライダー □ | gies S.A. • All rights reserved. | |

17. 一番上の「歯車ボタン」を押すことで、テストのプロパティ(詳細情報)を設定することができます。タイトルにテスト名を入力します。(ここで入力したタイトルが MEXCBT 上で表示されるテスト名となるため、ここでは必ず正しいテスト名と学校名を入力してください。)

ここでは、「問題演習 小 5 社会(○○市立△△学校 作成問題)」と記載しています。「歯車ボタン」のプロパティから、制限時間等を設定することもできます(テストの追加設定は第 16 章を参照)。

| 🗎 保存 💿 プレビュー | | | | | |
|------------------------------|------------------------------|---------------|------------|--|--|
| 問題演習 小5社会(OO) | 問題演習 小5社会(OO市立△△学校作成問題) | | | | |
| ✓ testPart-1 | 0° ~ ~ 🗎 | 問題演習1 識別子・ | NTGOGGOK ? | | |
| 1. Section | 77 A 0 | タイトル・ | 問題演習 小5社会? | | |
| アイテム | | 時間制限 | ~ | | |
| 1.1_選択問題 | \$\$ ~ ~ m | 採点方法 | ~ | | |
| ●新規セクション | | 結果変数の宣言 | ~ | | |
| ●新しいテストパート | | | | | |

<ひな形等を利用したテスト作成時の留意事項>

テストを作成する際にテストの ZIP ファイルをインポートして作成する場合、必ず**アイテム名(識別子)**を 変更した上でご活用ください。

同じアイテム名(識別子)で作成し、動画や画像ファイルが異なる場合にはファイル名を必ず変更してくだ さい。同じアイテム名(識別子)で同じファイル名を使用した場合、後から公開申請・承認された方のファ イルで上書きされますので、ご注意ください。

以下の場合などには、上記をご留意の上で、問題の作成をお願いいたします。

・通常版をひな型として利用してルビ版の問題を作成する場合

・問題共有バンクを利用し、他の地方自治体が作成した問題の ZIP ファイルを利用して、テストを組み替 えて作成する場合

MEXCBT_

<テストの基本設定>

特にご指定がなければ以下の通りに設定してください。

①【テスト全体の歯車ボタンのプロパティより】

■採点方法タブの結果処理方法

⇒「合計スコア」に設定してください。

※結果処理方法で「合計スコア」を設定していないと、「テスト結果をみる」際に正解を解答していても得 点が「0」表示となります。自動採点の問題を作成する際には、必ず「合計スコア」を設定してください。

②【testPart-1の歯車ボタンのプロパティより】

■ナビゲーション

⇒「非順次式」に設定してください。

(非順次式にした場合、前の問題に戻ることができます。)

■ アイテムセッションコントロール

⇒「スキップを許可する」にチェックを入れてください。

スキップを許可することで、問題に解答しなくても次の問題に進むことができます。(「解答しなければ次の 問題に進めない設定」にしたい場合は、チェックを外してください。)

③【Section の歯車ボタンのプロパティより】

■タイトル、表示可能

⇒「表示可能」にチェックを入れると、受検中に画面のテスト名の右横に「タイトル」に入力したセクション名 が表示されます。表示が必要ない場合は、チェックを外してください。

■サポートツール

⇒「ズーム」にチェックを入れてください。

(ズーム機能によって問題を解く際に、画面の拡大縮小が可能になります。)

| ᠍ 問題演習 小5社会(○○市立△△学校 作成問題 | \$ | ゆ プロパティ | | |
|---------------------------|------------------------|---|--|-------------|
| | | 識別子 • | HPYKIOEH | 1 |
| ✓ testPart-1 | ¢ ; ∧ ∨ ⊕ | タイトル・ | 問題演習 小5社会 | ¢ |
| 1. Section | = A 0° · · · · | 時間制限 | | , |
| | | 採点方法 | | ' |
| アイテム | | 結果処理方法 | 合計スコア | ŀ |
| 1.1_選択問題 | ¢ ° ∧ ∨ ⊞ | カテゴリスコア | 0 | |
| ⊙新規セクション | | 重み付け | | |
|)新しいテストパート | | テスト全付行われます 行われます (得点) が SCORE_TC さらに力う れている リごとに! | 本での採点結果処理力 す。すべてのスコア が合計され、結果は MALで提示されます。 デゴリスコアが設定さ 場合、スコアはカテ⊐ 集計され、 | r F f |

① テスト全体の歯車ボタンのプロパティ

② testPart-1の歯車ボタンのプロパティ

| □ 問題演習 小S社会(○○市立ΔΔ学校 作成問題 | Q0 | ゆ 。プロパティ | | |
|---------------------------|----------------|-----------------|-----------------|------|
| ✓ testPart-1 | | testPart-1 | | 2 |
| 1. Section | ;;;] ▲ ♦ ↑ | ナビゲーション | testPart-1 | 2 |
| アイテム | | 提出: | ◎ 個人 ○ 同時 | ? |
| 1.1_試行問題 | 0; ~ ~ (1) | カテゴリー | | 2 |
| ◎新規セクション | | テストナビゲーション | × | - |
|)新しいテストパート | | ナビゲーション警告 | | |
| | | サポートツール | | |
| | | アイテムセッション | コントロール | 3 |
| | | 最大試行回数 | 0 | ? |
| | | フィードバックを 表示 | D | ? |
| | | コメントを許可す る | D | ? |
| | | スキップを許可す る | | ? |
| | | 操作の検証 | 0 | ? |
| | | 時間制限 | | - 39 |
| | | 最大時間 | 0 0 : 0 0 : 0 0 | ? |
| | | 後での送信を許可 | 0 | ? |

| □ 問題演習 小S社会(○○市立ΔΔ学校 作成) | Q°₀ | ゆ プロパティ Section | |
|--------------------------|--------------------|---------------------|---------------------------------------|
| ✓ testPart-1 | 0 ° ^ < | 識別子。 | assessmentSection-1 ? |
| 1. Section | | タイトル・ | Section ? |
| | | 表示可能· | · · · · · · · · · · · · · · · · · · · |
| アイテム | | まとめる | ₽ ? |
| 1.1_選択問題 | 06 ^ ~ 8 | カテゴリー | ? |
| ⊙新規セクション | | テストナビゲーシ | ⇒> × |
| ⊙新しいテストパート | | ナビゲーション警 | έť Υ |
| | | サポートツール | ^ |
| | | □ 消去法ツール | r , |
| | | | Fング ? |
| | | □ エリアマスキ | Fング ? |
| | | □ 電卓 | ? |
| | | □ 電卓 (BODM) | AS) ? |
| | | □ 開数電卓 | ? |
| | | ロラインマーカ | ? |
| | | ロ リーディング | ブトラッカー ? |
| | | □ 拡大レンズ | ? |
| | | ☑ X-L | ? |

③ Section の歯車ボタンのプロパティ

18. 画面上部の「保存」をクリックすると、テストが保存されます。

これで、「1_試行問題」というアイテム(問題)で構成される、「問題演習 小5社会(○○市立△ △学校 作成問題)」というテストの作成が完了しました。保存が完了したら、画面上部の「プレビュー」 ボタンから、テストをプレビューすることが可能です。

| 曽 保存 ● プレビュー | | | | |
|---------------|------------------------|----------------|-----------|---|
| 問題演習 小5社会(OC) | 市立44字校作成問題) о | ぷ プロパティ | | |
| ✓ testPart-1 | Q ; ~ ~ @ | 問題演習1 | | |
| 1 Castion | | 識別子 * | NTGOGGOK | ? |
| 1. Section | = A \$ ~ ~ • | タイトル・ | 問題演習 小5社会 | ? |
| アイテム | | 時間制限 | | ~ |
| 1.1_選択問題 | \$\$ ~ ∨ ₪ | 採点方法 | | * |
| ●新用セクション | | 結果変数の宣言 | | ~ |
| (MARC)) | | | | |
| ④新しいテストパート | | | | |
| | | | | |

19. テストのプレビュー画面では、児童生徒に配信した際にどのように表示されるかを確認することができま す。

※テストプレビュー画面では、「表示可能」で設定したタイトルは表示されません。

| | Test Preview: j1000-a 1問題演習 小5社会 | 会 閉じる ⊙ |
|---------------------------|---|--------------|
| _j1000-a 1 演習問題_小5社会(○○学校 | 作成問題) | 1/1 ? |
| 日本の首都はどこですか | | |
| □ 北海道 | | |
| □ 大阪 | | |
| □ 東京 | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | ▶ テスト終了 |

MEXCBT

<フォルダ利用時の留意事項>

親フォルダ名(例:「C10005」)は変更しないでください。

アイテム作成時に、親フォルダ内に作業フォルダを作成する際は、先頭の6桁の文字列(親フォルダ名と同じ文字列)は変更しないでください。7文字目以降は任意の名前に変更可能です。

※フォルダ名、桁数は仮のものです。ご自身のフォルダ名、桁数に読み替えて下さい。

<テスト名設定時の留意事項>

テスト名の最後に「学校種学年」(全角)「教科」「学校名(自治体名) 作成問題」を入力してください。 (例:XXXXX小5社会(○○市立△△学校(○○市) 作成問題) (XXXXXは任意の文 字、○○市立△△学校はテストを作成した学校名【例:コンソ市立コンソ小学校 作成問題】)) テスト名は公開申請時に利用し、同じ名称を記載します。

※テスト名には「'」を使用しないでください(システムの都合上、「'」が反映されないため)

<フォルダ等の表示順>

作業フォルダ、アイテム、テスト等は名前順に表示されます。手動で並び替えても次回ログイン時には元に 戻りますので、並び替えを行いたい場合は、フォルダの最初にそれぞれ数字の連番(1,2,3…)等を振 るなどしてご対応ください。
2-4 公開申請する

 テストを作成後、MEXCBT に搭載する前に、コンソーシアム側で内容の確認を行います。運用支援サ イトの「テスト公開申請」ページに記載されている内容に従い、以下のようにメールを作成し、 mexcbt-info@uchida.co.jp 宛に送付してください。 テスト作成サイトにて確認・修正していただきたい点がある場合、送付していただいたメールアドレス宛に 修正依頼メールを送付させていただきます。修正点が無い場合、または修正が完了した場合は確認完 了メールを送付させていただきます。

| |)↑↓∓ | 疗入将级O件 - メッセヒー5 (HTML 形成) | | | | |
|---|---|-----------------------------|--|--|--|--|
| ファイル | (9セージ 挿入 | オプション 春式設定 校園 ヘルプ ♀ 何をしますか | | | | |
| に (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) | A (20)200 Merryo UI 14 A' / 三 · · · · · · · · · · · · · · · · · · | | | | | |
| \triangleright | 差出人(M) ∨ | | | | | |
| 送信(S) | 宛先(T) | E mexcht-info@uchida.co.jp: | | | | |
| | C C (C) | | | | | |
| | 件名(U) | 52\P\$成O件 | | | | |
| 【テスト申】 【テスト格緒 【テスト作用 | (テスト申請者氏名) (テスト格納フォルダ) (テスト作成者所属) | | | | | |
| 【テスト名】 | (合計〇件) | | | | | |
| 「テスト作成アカウント名】 | | | | | | |
| ・問題作成 (はい・い | ៥マニュアルの「(いえ) | 【別添】申請前チェック」の項目を全て確認しましたか。 | | | | |

メール記載例



メール記載事項

2. 確認完了メールが届いたら、搭載を行います。MEXCBT に搭載するためには、作成したテストを「テスト作成サイト」から一度エクスポートし、「問題情報管理システム」に登録後、デリバリ承認依頼を行う必要があります。

| E MEXCBT | |
|----------|-------|
| | |
| | ログイン |
| | |
| | パスワード |
| | ロダイン |
| | |
| | |
| | |

テスト作成サイトログインページ

3. ログインしてテストタブを選択してください。すると、以下の画面が表示されます。 登録したいテストを選択した上で、左下にあるエクスポートを選択します。

| | アイテム | 国 テスト | | | 0 ¤\$? ⊻յո |)00-1 C + |
|--|------------------|--|--|--------------|-----------------|--------------------|
| | | プロパティ | レビュー 🥒 オーサリング | XML Editor | Testを検索 | Q |
| | ľ | ▲ プロ/(ティ) ● プ テストプロパティ 最終更新日: 14/01/2022 10:0 Label* リソース識別子 Test Model | レビュー オーサリング 8:54 I1000-3 テスト http://chbank01.mexcbt.mextgo @ QTI 2.1 Test Driver | y XML Editor | Ter-空铁滚 | ٩ |
| | | | | | | |
| © 2013 - 2022 · 2022.01 · Open Assessm | ent Technologie: | S.A. • All rights reserved. | | | | |
| | | | テストi | 選択画面 | | |

- エクスポートの設定画面が表示されるので、「エクスポート形式の選択」で「QTI Test Package 2.2」が選択されていること、エクスポートするテストの名称であっていることを確認し、エクスポートを 選択します。ファイルのダウンロードに成功したら、エクスポートは完了です。(下記の図は、 Microsoft Edge で実行したものです。)
 - ※1.テスト名に日本語と半角英数字が混在する場合、ダウンロードした zip ファイルの名称が文字 化けする事がありますが、そのままご使用いただいて問題ありません。

※2.ダウンロードできない場合、以下の点が考えられます。

- ・各アイテム内の画像や動画の容量が 200MB を超えている。
- ・各アイテム内のメディア(画像や動画、音声等)のファイル名に英数字以外(日本語等) が入力されている。

| | | אַרע אַראַ אַ | I G |
|---|---|---|-----|
| | | j1000-a_77.h_1647317446.zip | - |
| | ノ プロパティ ● プレビュー ノ オーサリング ノ XML Editor | 0 B/69 - 160 KB (160 KB Ф) | Q |
| Test 10000 10000-8 | ビガボートするエクスポートフォーマット エクスポート形式 ● (TI TEST Package 2.2 ○ QTI ラストバッケーラ2.1 ○ QTI ラストバッケーラ2.1 ○ RDF Export QTI 2.2 TEST Package ファイル名・ 」 D000-a_5フスト ブスト ● 1000-a 5フスト エクスポート | | |
| © 2013 - 2022 - 2022.01 - Open Assessment Techn | ologies S.A. • All rights reserved. | | |

<u>エクスポート画面</u>

MEXCBT

<デリバリ承認依頼の留意事項>

デリバリ承認依頼は、必ず設置者が行ってください。

テストを作成する際、使用する引用文や写真、図、イラストの著作権や肖像権については、テスト作成者 (またはテスト申請者、その所属団体等)自身が MEXCBT での配信及び実施に係る利用許諾を取得 済みのコンテンツであること、もしくは、テスト作成者(またはテスト申請者、その所属団体等)自身が著 作権を有するコンテンツであることを必ずご確認ください。

デリバリ承認依頼する際、作成したテストが、第三者の著作権、商標権、肖像権、名誉その他の権利・利益を侵害せず、また合法的なものであることを設置者が必ず確認してください。

デリバリ承認依頼後に、著作権や肖像権、プライバシー等に問題が生じた場合は、デリバリ承認依頼の責 任において、当該問題の解決処理を行ってください。

デリバリ承認依頼後、およそ1週間でテストとして利用可能になります。また、公開後は、作成者のみにと どまらず、広く全国の教員が閲覧・配信することが可能となります。

設置者からのデリバリ承認依頼をもって、上記に同意いただいたものとします。

2-5次章以降の構成について

「テスト作成サイト」のアイテムオーサリング画面は以下の通りです。

第3章から第14章では、2-3で示された問題作成形式(領域①)毎に、作成方法と、プロパティ設定 (領域④ 利用例:選択肢が横に並ぶ/縦に並ぶ等)に分けて記載しています。

第15章では各問題形式に共通する内容として、問題文の装飾(領域②)、第16章ではテストの追加設定(時間制限の設定等)、第17章では解説付き問題の作成方法について、記載しています。



「テスト作成サイト」のアイテムオーサリング画面

| 区分 | 概要 |
|-----|--|
| | 問題作成形式がアイコンで一覧化されています。作成したいアイコンを領域③にドラックして問題を作 |
| | 成します。上記では、「選択」がドラックされている状態です。本書では、「標準インタラクション」に位置 |
| るは、 | 付けられたアイコンと、「インライン」に位置付けられたアイコンを、典型的な問題作成形式として記載 |
| 限现① | しています。 |
| | 「グラフィック」及び「カスタム(PCI)」については、「標準インタラクション」や「インライン」に比べ作成難易 |
| | 度が高くなるため、まずは、「標準インタラクション」及び「インライン」を試行するようにしてください。 |
| 領域2 | 領域③で作成した問題文の太字・下線・斜体等を変更することができます。 |
| 領域③ | 問題を作成する領域です。問題の作成→正答の定義を行い、システムに登録します。 |
| 領域④ | 問題形式以外の各種設定を行うことができます。例)選択肢が横に並ぶ/縦に並ぶ等 |

第2章 「選択肢」問題の作成

3-1 完成イメージ

「選択肢」問題の完成イメージは以下の通りです。

| □ 札幌市 | | |
|--------|--|--|
| □ 横浜市 | | |
| □ 名古屋市 | | |
| □ 大阪市 | | |

「選択肢」問題のイメージ

| MEXCBT | 日 イデム テスト | α 😧 字 😵 📎 | G |
|---|--|--|------------|
| < アイテム管理 目 / | 保存 ● プレビュー 🔒 印刷 | | ィタ |
| 標準インタラクション ^ В І | $\underline{\mathbb{U}}$ X ₂ X ² Ω π $\underline{\mathbb{R}}$ $\underline{\mathbb{R}}$ $\underline{\mathbb{R}}$ $\underline{\mathbb{R}}$ $\underline{\mathbb{R}}$ | 基本プロパティ | ^ ^ |
| 送 選択肢 | | ● 択一問題 ○ 複数選択問題 | |
| 123 画像オーダー | 彩印照 2 | 開新1解答 👌 記述制限 | ? |
| 1月週 画像線つなぎ 1月1日 | 人口300万人 <u>成正</u> の都市を選びなさい。 ○ 札幌市 | ○ なし ○ 解答必須 | |
| 1 ^{ab} 2 ^b マッチ | (横浜市 | ● 他の制限 | |
| Larenti textcap ホットテキスト | 公 名 古 屋 市 () 大 阪 市 | ■ □ 消去法の許可 | ? |
| a <mark>固</mark> c 画像D&D | ◎ 選択肢を追加 | □ 選択肢をシャッフ. | ι ? |
| ー・ スライダー | | 完了 リストスタイル None | ? |
| 工記述問題 | | 追加設定 選択肢の並び方 | 等, |
| 土 アップロード | | ● 垂直 ○ 水平 | J. |
| © 2013 - 2022 · 2022.09 · Open Assessment Tec | hnologies S.A. · All rights reserved. | | |

- 1 左側のメニューから「選択肢」アイコンを、ドラッグ&ドロップします。これにより、新しい「選択肢」問題が作成されます。
- 2 設問欄に問題文を入力します。上部の編集パレットで、テキストを太字または斜体にしたり、画像、数 式を挿入したりすることができます。
- 3 選択肢を入力します。「+選択肢を追加」をクリックすると、さらに追加することができます。選択肢を削除するには、ゴミ箱アイコンをクリックします。 次に「完了」をクリックします。

| MEXCBT | アイテム テスト | | Q^o | ? <u>2</u> co | G |
|--|---|-----------|-----------------------------------|---------------------|---------------------|
| < アイテム管理 | 日 保存 | | _ | ג ג | タイルエディタ |
| 標準インタラクション ^^ | | 選択肢 | | レスポン | マプロパティ へ |
| ✓ 選択肢 | | | | レスポンス RESPONS | ス識別子 ? SE |
| 123 画像オーダー | 選択問題 | つ初末を設えたさい | | 採点方法完全一部 | ? 改 |
| 1月週 画像線つなぎ 2月回 | (二正解を設定 | してください | 4 | モーダル | フィードバック ? |
| 1 <u>ab</u> 2 <u>×</u> マッチ | 人版市 | | | 未定義 o フィー | ドバックを追加 |
| Loremi relignt ホットテキスト text Cap | 横浜市 名古屋市 | | | | |
| al <mark>也</mark> c 画像D&D | 〇大阪市 | | | 結果変数 | の宣言 ? |
| ━♥・スライダー | | | 完了 | MAXSCOL | RE |
| Ⅱ 記述問題 | | | | <u>追</u> た © 結果変 | 加設定等数の追加 |
| © 2013 - 2022 · 2022.09 · Open Assessr | nent Technologies S.A. • All rights reser | ved. | | | |

- 4 正解の設定を行います。青いヘッダーの右側にある「解答」をクリックして、正解としたい選択肢をクリックして選択します。選択肢の左のチェックボックスにチェックマークが記入されているものが正解として設定されます。正解と設定されている選択肢が1つの場合は、その選択肢1つだけを選択した場合のみ正解となります。同様に、正解と設定されている選択肢が2つ以上の場合は、その選択肢を同時に選択した場合のみ正解となります。また、「3-3追加設定等」の「選択肢毎に配点を設定したい場合」に記載の通り選択肢毎に配点を設定することにより、部分点などを設定できるようになります。
- 5 「完了」をクリックし、最後に「保存」をクリックします。

3-3追加設定等

基本プロパティ

<選択肢をシャッフルさせたい場合>

- 「選択肢をシャッフル」にチェックを入れると、受検毎、受検者毎に選択肢がランダムに入れ替わります。シャッフルを選択すると選択肢部分にランダムマーク(24))が表示されます。
- このマークを更にクリックするとピンマークが表示され、その選択肢の表示位置は固定されます。

く選択できる選択肢の数に制限を設けたい場合>

- 「選択肢の選択回数」で、「最小」にチェックを入れると、その設問で選択しなくてはいけない数の最小 値を設定できます。「最大」にチェックを入れると、その設問で選択しなくてはいけない数の最大値を設 定することができます。
- 「選択肢の選択回数」の設定を行うと、設問に解答する際に、問題文の下に選択肢の条件が表示 されます。条件を満たすとiマークがチェックマークに変わります。また、選択しなくてはいけない数の最

大値を2以上に設定した場合、それより多く選択しようとすると「選択肢の最大に到達しました。」と 表示されます。

| 東日本の都道府県を二つ選んでください。 | 東日本の都道府県を二つ選んでください。 - | | |
|---------------------|--------------------------|--|--|
| () 2個選択してください | ⊘ 2個選択してください | | |
| | | | |
| □ 宮城 | ☑ 宮城 | | |
| □ 東京 | ☑ 東京 | | |
| □ 大阪 | □ 大阪 | | |
| □ 福岡 | □ 福岡 | | |
| | | | |

<解答する際に選択肢を除外できるようにしたい場合>

「消去法の許可」にチェックを入れると、設問に解答する際に、画像の様に「除外」チェックボックスが表示され、チェックを入れることで違うと思う選択肢を除外して考えることができるようになります。もう一度チェックボックスをクリックすることで除外が解除されます。

| 人口30 | o万除 ^以 外 | (上の都市を選びなさい。 |
|------|-----------------------|--------------|
| 0 | | 札幌市 |
| 0 | | 横浜市 |
| | × | |
| 0 | | 大阪市 |
| | | |

<選択肢に行頭記号を付けたい場合>

• 「リストスタイル」で、プルダウンをクリックすることで行頭記号の設定を行うことができます。

く選択肢の並べ方を変更したい場合>

 「選択肢の並び方」で、「垂直」を選択すると選択肢が垂直に並びます。「水平」を選択すると、選択 肢が水平に並びます。

レスポンスプロパティ

<選択肢毎に配点したい場合>

「採点方法」で、「マップレスポンス」を選択します。選択すると選択肢部分に配点の入力欄が表示されるので、配点を入力し設定することができます。

第3章 「画像オーダー」問題の作成

4-1 完成イメージ

「画像オーダー」問題の完成イメージは以下の通りです。

| 人口の多い | 順に並べなさい。 | | | |
|-----------------------|----------|---|--|--|
| 札 | 幌市 | | | |
| ■ 横 | 浜市 | ` | | |
| 名 | 古屋市 | / | | |
| • 大 | 阪市 | | | |
| | | | | |

「画像オーダー」問題のイメージ

| MEXCBT | 国 アイテム テスト | ✓ \$\$\$? 2 ⊂ |
|--------------------------------------|---|--|
| < アイテム管理 | 目保存 ● プレビュー ● 印刷 | ✓ スタイルエディタ |
| 標準インタラクション ^^ | $\mathbf{B} I \underline{\mathbf{U}} \mathbf{x}_2 \mathbf{x}^2 \Omega \mathcal{T} \textcircled{B} \overleftarrow{\mathbf{B}} \overrightarrow{\mathbf{B}} \overrightarrow{\mathbf{B}}$ | 基本プロパティー・ヘ |
| | | □ 選択肢をシャッフル ? |
| 123 画像オーダー | 並べ替え間 2 | 選択肢の選択回数 |
| 1月週 画像線つなぎ 2月回 画像線つなぎ | 人口の多い県、一代なさい。 ・ 札幌市 | 最大 口 0 0 ? |
| 1 <mark>a b</mark> 2 又ツチ | 横浜市 3 | 選択肢の並び方 ? |
| Lorent release text cap | ・名古屋市 ・ ・大阪市 ・ | ● 重直 ○ 水平 |
| a间c 画像D&D | ◎ 選択肢を追加 | |
| ー・ スライダー | | 完了 |
| I 記述問題 | | 追加設定等 |
| © 2013 - 2022 · 2022.09 · Open Asses | sment Technologies S.A All rights reserved. | |

- 1 左側のメニューから「画像オーダー」アイコンを、ドラッグ&ドロップします。これにより、新しい「画像オーダー」問題が作成されます。
- 2 設問欄に問題文を入力します。また、上部の編集パレットで、テキストを太字または斜体にしたり、画像、数式を挿入したりすることができます。
- 3 選択肢を入力します。「+選択肢を追加」をクリックすると、さらに追加することができます。選択肢を削除するには、ゴミ箱アイコンをクリックします。 次に「完了」をクリックします。

| K MEXCBT | 臣 アイテム | <u>目</u> テスト | | ✓ ♥ ? ⊻ | co 🗗 |
|---|--------------------|-----------------------------|-------------------|-------------|-------------------------|
| < アイテム管理 | ■ 保存 | ● プレビュー 🔒 印刷 | | | ✓ スタイルエディタ |
| 標準インタラクション ^ | | 画像 | オーダー | | レスポンスプロパティ へ |
| ◎ - 選択肢 | | | | | レスポンス識別子 ? RESPONSE |
| 123 画像オーダー | 並 | べ替え問題 コの多い順に並べなさい。 | | 解答 | 採点方法 ? 完全一致 ~ |
| 1月週 画像線つなぎ 2月6日 | |) 右側のボックスに正しい順序を設定し | てください | 4 | モーダルフィードバック ? |
| 1 <u>ab</u> 2 <u>x</u> マッチ | | | 1. 横浜市 | | 未定義 ⊙ フィードバックを追加 |
| Loremi re:[weitcap text cap | | > | 2. 大阪市 3. 名古屋市 | | |
| a Dc 画像D&D | | | 4. 札幌市 | | 結果変数の SCORE 創 |
| ー・ スライダー | | | | | ⊙ 結果変数の追加 |
| □記述問題 | | | | | 追加設定等 |
| © 2013 - 2022 • 2022.09 • Open Assessme | ent Technologies S | S.A. · All rights reserved. | | | |

4 正解の設定を行います。青いヘッダーの右側にある「解答」をクリックして、正しい答えを定義します。 次に正解の選択肢をクリックして正解を選択し、「完了」をクリックし、最後に「保存」をクリックします。

4-3 追加設定等

基本プロパティ

<選択肢をシャッフルさせたい場合>

- 「選択肢をシャッフル」にチェックを入れると、受検毎、受検者毎に選択肢がランダムに入れ替わります。シャッフルを選択すると選択肢部分にランダムマークが表示されます。
- このマークを更にクリックするとピンマーク(*)が表示され、その選択肢の表示位置は固定されます。

く選択肢の並べ方を変更したい場合>

 「選択肢の並び方」で、「垂直」を選択すると選択肢が垂直に並びます。「水平」を選択すると、選択 肢が水平に並びます。

く並べ替えに利用する選択肢の数に制限を設けたい場合>

「選択肢の選択回数」で、「最小」にチェックを入れると、その設問で並べ替えに利用しなくてはいけない選択肢の数の最小値を設定できます。同様に、「最大」にチェックを入れると、その設問で選択しなくてはいけない選択肢の数の最大値を設定することができます。

第4章 「画像線つなぎ」問題の作成

5-1 完成イメージ

「画像線つなぎ」問題の完成イメージは以下の通りです。

| 札幌市 | 横浜市 | 名古屋市 | 大阪市 | 195万人 | 372万人 |
|-------|-------|------|-----|-------|-------|
| 229万人 | 269万人 | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

「画像線つなぎ」問題のイメージ

| | アイテム テス | | | | | | v | Q ⁸ ? | Co co | G• |
|---|-----------------------------|-------------------|----------|-----------------------|--------|-----------------------------------|----------|------------------|--------|----------|
| < アイテム管理 | 目 保存 ● プ | レビュー 8 | 印刷 | | | | | | 1 29 | イルエディタ |
| 票準インタラクション ^^ | $B I \underline{U} x_2 x^2$ | Ωπ | | 9 ≣ % | | | | | 基本プロパ | 71 |
| ◎_ 選択肢 | | | | | | | | | □ 選択肢を | シャッフル |
| | | - | | | | | | | 組合せ数 | |
| 123 画像オーダー | 組合け開 | | さい (人口は) | 2020年の統計 | 法定人口)。 | | 問題 解 | | 最小 | 0 0 |
| 1月回 画像線つなぎ | | | | | 1 | Û | Û | | 取入 | 0 ~ |
| 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 | 札幌市 | (1) 横浜市 | 會 名古 | 屋市 | 大阪市 | 195万人 | 372万人 | | | |
| 2 | 229万人 | 、 269万人 | • | 選択肢を追加 | 0 | | | | | |
| in the transformed and th | | | 3 | | | | | | | |
| a恒c 画像D&D | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| • • • • • • | | | | | | | | 完了 | | |
| 工記述問題 | | | | | | | | | :é 加 | n設史笙 |
| | | | | and the second second | | and the state of the state of the | | | | ADD AC T |

- 1 左側のメニューから「画像線つなぎ」アイコンを、ドラッグ&ドロップします。これにより、新しい「画像線つな ぎ」問題が作成されます。
- 2 設問欄に問題文を入力します。また、上部の編集パレットで、テキストを太字または斜体にしたり、画像、数式を挿入したりすることができます。
- 3 選択肢を入力します。「+選択肢を追加」をクリックすると、さらに追加することができます。選択肢を削除するには、ゴミ箱アイコンをクリックします。 次に「完了」をクリックします。

| | 臣 アイテム | 目 テスト | | | | | O^o | ? | CI | E+ |
|---------------------------------------|---------------------|----------------------|--------------|---------------------------------|---------|-----------|-----------------------------------|----|--|-------|
| < アイテム管理 | ■ 保存 | イプレビョ | — 日 印刷 | | | | | | J 2971L | エディタ |
| 標準インタラクション ^^ | | | | 画像線つ | なぎ | | | | レスポンスプロ | パティ ^ |
| ✓ 選択肢 | 411 | A 119995 | | | | | 477 | | レスポンス識別子 RESPONSE | . ? |
| 123 画像オーダー | 都正 | 日日回起 うと人口を組 | み合わせなさい(| 人口は2020年の | 統計法定人口 | | | | 採点方法 | ? |
| 1月回 画像線つなぎ | | 〕正しい組 | 合せを設定してく | ださい。 | | | • | | 完全一致 | × |
| 1 2 メマッチ | | 創合せを | 複数作ることがで | きます。 () <u>#600%88(#20</u>) | とができます。 | | | | モータルフィー 未定義 | トハック・ |
| Loremi re text cap ホットテキスト | | 札幌市 372万人 | 横浜市 229万人 | 札幌市 探浜市 219万人 269万人 | 名古靈市 | 大阪市 195万人 | 372万人 | | © J7−F/(≫ | クを追加 |
| a[〕c 画像D&D | | | | | 礼ļļ有 | 195万人 | | | 結果変数の宣言 | ? |
| ー・ スライダー | | | 札幌市 | | 名古屋市 | 228万人 | | | SCORE | 1 |
| | | | | | 大阪市 | 269万人 | | | MAXSCORE | 1 |
| | | | 名古屋 | | 機設市 | 372万人 | | ノレ | ○ 結果変数の追 追加設ち | 定等 |
| © 2013 - 2022 · 2022.09 · Open Assess | ment Technologies S | S.A. • All rights re | iserved. | | | | | 27 | | |

4 正解の設定を行います。青いヘッダーの右側にある「解答」をクリックして、正しい答えを定義します。 次に正解の組み合わせを設定し、「完了」をクリックし、最後に「保存」をクリックします。

5-3追加設定等

基本プロパティ

く選択肢をシャッフルさせたい場合>

- 「選択肢をシャッフル」にチェックを入れると、受検毎、受検者毎に選択肢がランダムに入れ替わります。シャッフルを選択すると選択肢部分にランダムマークが表示されます。
- このマークを更にクリックするとピンマークが表示され、その選択肢の表示位置は固定されます。

<選択数を制限したい場合>

• 「組合せ数」で、「最小」「最大」を設定します。各々「0」は無制限です。

レスポンスプロパティ

<選択肢毎に配点したい場合>

「採点方法」で、「マップレスポンス」を選択します。選択すると選択肢部分に配点の入力欄が表示されるので、配点を入力し設定します。

第5章 「マッチ」問題の作成

6-1 完成イメージ

「マッチ」問題の完成イメージは以下の通りです。組合せ(正しい箇所)問題が提示されます。

都市区分と都市名の正しい組み合わせにチェックしなさい。4つまで指定できます。

| | 指定都市 | 中核市 | 施行時特例市 |
|------|------|-----|--------|
| 札幌市 | | | 0 |
| 横浜市 | 0 | | 0 |
| 名古屋市 | | | 0 |
| 大阪市 | | | |

「マッチ」問題のイメージ

| | アイテム テスト | | | ✓ ¢ ^c ₆ ? | C0 [₽ |
|---|---|--------------------|------------|-----------------------------------|-----------------------|
| < アイテム管理 | 目保存 ◎ プレビュ- | - 🔒 印刷 | | | ✓ スタイルエディタ |
| 標準インタラクション ^^ 〕 | $\mathbf{B} I \underline{\mathbf{U}} \mathbf{x}_2 \mathbf{x}^2 \Omega \Omega$ | 7 🖻 🖬 🛱 🖩 🖣 | ₽ ≣ % | | 基本プロパティ へ |
| ☑ 選択肢 | | | | | □ 選択肢をシャッフル ? 組合せ数 |
| 123 画像オーダー | 2 | | | 問題」解答・ | 最小 0 () ? |
| 11周 画像線つなき 21日 画像線つなき 1 1 21日 マッチ | 都市区分と都市名 | の正しい組み合わせに 指定都市 | チェックしなさい。4 | つまで設定できます。 會 施工時特例市 | 2 |
| Loremi ホットテキスト relieve ホットテキスト | ■ 横浜巾● 名古屋市● 本販売 | | | | |
| a问c 画像D&D | | 3 | | | |
| ー・ スライダー | | | | | |
| 工 記述問題 | | | | | |
| アップロード - | | | | | 追加設定等 |
| © 2013 - 2022 · 2022.09 · Open Assessme | ent Technologies S.A. · All rights rese | rved. | | | |

- 1 左側のメニューから「マッチ」アイコンを、ドラッグ&ドロップします。これにより、新しい「マッチ」問題が作成されます。
- 2 設問欄に問題文を入力します。上部の編集パレットで、テキストを太字または斜体にしたり、画像、数 式を挿入したりすることができます。
- 3 行と列を追加します。「行の追加」をクリックすると、さらに行を、「列の追加」をクリックすると、さらに列を追加することができます。行と列をそれぞれ削除するには、ゴミ箱アイコンをクリックします。 次に「完了」をクリックします。

| MEXCBT | 日 アイテム | 目 テスト | | | Image: A second s | o: ? <u>2</u> | c: 🗗 |
|---|-------------------|-----------------------------|-----------|------------|--|-------------------|--|
| < アイテム管理 | ■ 保存 | プレビュー E | 印刷 | | | | ✓ スタイルエディタ |
| 標準インタラクション ^^ | | | | マッチ | | | レスポンスプロバティ ^ ^ |
| ❷二 選択肢 | 7 | いご問題 | | | area | | レスポンス識別子 ? RESPONSE |
| 123 画像オーダー | 都市 | ック 同語 市区分と都市名の正しい | い組み合わせにチェ | りクしなさい。 4つ | まで設定できます | | 探点方法 ? |
| 1月週 画像線つなぎ 2月回 | 0 |) 正解とスコアを設 | 定してください | | | | マップレスボ ~ |
| 1 ^{ab} 2 ^m ズマッチ | 6 |) 少なくとも0~4個 | まで, 選択してく | さい | | | |
| | - | 指 | 定都市 | 中核市 | 施工時特例市 | | 最大 ☑ 4 0 ? |
| text cap | 構 | 6年市 6 | 0.25 | | | | スコア初期値 0 ? |
| a 回c 画像D&D | 名 | 古屋市 [2 | 0.25 | | | | ☑ 正解を設定 ? |
| | * | 阪市 [| 0.25 | 0 | 0 | | |
| ー・ スライダー | | | | | | | モーダルフィードバック? |
| □ 記述問題 | | | | | | | 未定義 ○ フィードバックを追加 追加設定等 |
| © 2013 - 2022 · 2022.09 · Open Assessme | nt Technologies S | 5.A. • All rights reserved. | | | | | |

4 正解の設定を行います。青いヘッダーの右側にある「解答」をクリックして、正しい答えを定義します。 答えのチェックボックスにチェックを入れ、「完了」をクリックし、最後に「保存」をクリックします。

6-3 追加設定等

基本プロパティ

<選択肢をシャッフルさせたい場合>

- 「選択肢をシャッフル」にチェックを入れると、受検毎、受検者毎に選択肢がランダムに入れ替わります。シャッフルを選択すると選択肢部分にランダムマークが表示されます。
- このマークを更にクリックするとピンマークが表示され、その選択肢の表示位置は固定されます。

<選択数を制限したい場合>

• 「組合せ数」で、「最小」「最大」を設定します。各々「0」は無制限です。

レスポンスプロパティ

<選択肢毎に配点したい場合>

「採点方法」で、「マップレスポンス」を選択します。選択すると選択肢部分に配点の入力欄が表示されるので、配点を入力し設定します。

第6章 「ホットテキスト」問題の作成

7-1 完成イメージ

「ホットテキスト」問題の完成イメージは以下の通りです。

```
指定都市に関する記述で間違いを選びなさい。
指定都市とは、 🗆 地方自治法 で「政令で指定する 🗆 人口100万以上 の市」と規定されている都市のこと
です。
```

「ホットテキスト」問題のイメージ

| | 目 ロティテム テスト | ✓ Ø\$? <u>Q</u> co | G• |
|--------------------------------|---|-------------------------|---------|
| < アイテム管理 | ■ 保存 ● プレビュー ● 印刷 | ح ا | タイルエディタ |
| 標準インタラクション ^ | Ê Ι U X ₂ X ² Ω Π 🖬 🛱 🖩 ኞ 🗞 | 基本プロ | パティー |
| ☑ — 選択肢 | | 選択肢のi | 選択回数 |
| — | | 最小 | 00 ? |
| 123 画像オーダー | #wk=±7k 2 | <u>問題」解答</u> | |
| 11周 国際線つなど 1 | 指定都市に関する記述で開違いを選びなさい。 指定都市とは、 地方自治法 か 政令で指定する人口100万以上の 都市のことです。 | | |
| 1 2 ▼ マッチ | | 元了 | |
| Lorenti re Text cap ホットテキスト | | | |
| ai回c 画像D&D | | | |
| ートスライダー | | | |
| I 記述問題 | | 追加 | 口設定等 |
| | | | |

- 1 左側のメニューから「ホットテキスト」アイコンを、ドラッグ&ドロップします。これにより、新しい「ホットテキスト」問題が作成されます。
- 2 設問欄に問題文を入力します。上部の編集パレットで、テキストを太字または斜体にしたり、画像、数 式を挿入したりすることができます。
- 3 問題文を作成し、ホットテキストにしたい文字をドラッグして選択状態にし、次に「ホットテキスト作成」 をクリックします ([▲])。次に「完了」をクリックします。

| K MEXCBT | 間 アイテム | 目 テスト | | | | 🧹 😋 | ? 🙎 | Ct | Ē |
|---------------------------------------|-----------------------|--------------------------|-----------|------------|-----------|-----------|-------|---------------------|----------------|
| < アイテム管理 | □ 保存 ● | > プレビュー | ⊖ 印刷 | | | _ | | ✓ スタイル | エディタ |
| 標準インタラクション ^^ | | | 木 | マットテキスト | | | | レスポンスプロ | コパティ へ |
| ◎ 選択肢 | | | | | | • | | レスポンス識別 RESPONSE | , ? |
| 123 画像オーダー | ホッ指定 | トテキスト問題 都市に関する記述 | で間違いを選びなる | さい。 | | | | 採点方法 完全一致 | ? |
| 1月週 画像線つなぎ | 0 | 正しいホットテ | キストを選択して | ください | + | | | モーダルフィー | ・ドバック? |
| 1 <u>a</u> b 2 <u>×</u> マッチ | 指定者 | 鄒市とは、 □ 地Σ 鄒市のことです。 | 方自治法 で「政令 | 合で指定する 図 ノ | 人口100万以上の | の市」と規定されて | | 未定義 の フィードバッ | クを追加 |
| Lorent re 1000 ホットテキスト text cap | | | | | | 完了 | | 住田赤野へ宣言 | |
| a间c 画像D&D | | | | | | | | 結果変数の亘言 | 2.0 |
| ート スライダー | | | | | | | | MAXSCORE | / 8 |
| Ⅰ 記述問題 | | | | | | | | ◎ 結果変数の道 追加設 | 逆 等 |
| © 2013 - 2022 · 2022.09 · Open Assess | ment Technologies S.A | . • All rights reserved. | | | | | | | |

4 正解の設定を行います。青いヘッダーの右側にある「解答」をクリックして、正しい答えを定義します。選択 肢をクリックして正解を選択します。 解答を設定し、「完了」をクリックし、最後に「保存」をクリックします。

7-3 追加設定等

基本プロパティ

<選択数を制限したい場合>

• 「選択肢の選択回数」で、「最小」「最大」を設定します。各々「0」は無制限です。

レスポンスプロパティ

<選択肢毎に配点したい場合>

「採点方法」で、「マップレスポンス」を選択します。選択すると選択肢部分に配点の入力欄が表示されるので、配点を入力し設定します。

第7章 「画像 D&D」問題の作成

8-1 完成イメージ



| MEXCBT | | ? ♀ ∞ ₽ |
|-------------------------------------|---|---------------|
| < アイテム管理 | 目保存 ● プレビュー ● 印刷 | スタイルエディタ |
| 標準インタラクション^^ | $\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$ | 基本プロパティ へ |
| ◎ - 選択肢 | | □ 選択肢をシャッフル ? |
| 123 画像オーダー | | |
| 1月回 回日 日日 画像線つなぎ | 祭りに関する最をうめなさい。 | |
| 12 x マッチ | 札幌市 自 横浜市 自 名古屋市 自 大阪市 自 かまくら祭り 自 | |
| Loremi re- text cap ホットテキスト | | |
| a间c 画像D&D | 第11日 第11日 第11日 | ק |
| ート スライダー | | |
| 工 記述問題 | | 追加設定等 |
| © 2013 - 2022 · 2022.09 · Open Asse | • ssment Technologies S.A All rights reserved. | |

- 1 左側のメニューから「画像 D&D」アイコンを、ドラッグ&ドロップします。これにより、新しい「画像 D&D」問 題が作成されます。
- 2 設問欄に問題文を入力します。上部の編集パレットで、テキストを太字または斜体にしたり、画像、数 式を挿入したりすることができます。
- 3 解答の文章を作成します。次に選択肢を作成します。解答の文章の中で、穴埋めにしたい文字をドラッ グして選択状態とし、「穴埋め作成」をクリックします。(▲) 選択した文字は、選択肢に追加されます。 次に「完了」をクリックします。
- 4 正解の設定を行います。青いヘッダーの右側にある「解答」をクリックして、正しい答えを定義します。 次に「完了」をクリックし、最後に「保存」をクリックします。

8-3 追加設定等

基本プロパティ

<選択肢をシャッフルさせたい場合>

「選択肢をシャッフル」にチェックを入れると、受検毎、受検者毎に選択肢がランダムに入れ替わります。

レスポンスプロパティ

<解答欄毎に配点したい場合>

 「採点方法」で、「マップレスポンス」を選択します。選択すると解答の空白部分にペアスコアの設定欄 が表示されます。ここで、ペアスコアの配点を設定できます。

MEXCBT

< 穴埋め問題作成時の留意事項>

画像 D&D (穴埋め問題)の穴埋めを作成する際は、作成した穴埋めが非表示となる場合がありますので、 穴埋め欄の前にスペースを入れる、もしくは「こたえ」などの文言の後に続けて作成してください。

| 6_画像D&D | |
|---|--|
| 祭りに関する空欄をうめなさい。 札幌市 横浜市 名古屋市 大阪市 雪まつり かまくら祭り 氷まつり では毎年 が行われます。 | |
| | |

第8章 「スライダー」問題の作成

9-1 完成イメージ

「スライダー」問題の完成イメージは以下の通りです。

| 日本の指定都市はいくつあるか。スライダーを操作し解答しなさい。 | |
|---|-----|
| 0 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 | 100 |
| | |

「スライダー」問題のイメージ



- 1 左側のメニューから「スライダー」アイコンを、ドラッグ&ドロップします。これにより、新しい「スライダー」問題 が作成されます。
- 2 設問欄に問題文を入力します。上部の編集パレットで、テキストを太字または斜体にしたり、画像、数 式を挿入したりすることができます。
- 3 スライダーの数値の下限や上限を設定します。 次に「完了」をクリックします。

| | 歴 アイテム | 目 テスト | | | V | Q° ? | Cor | | | 3 |
|--|-------------------|------------------------------------|---------------------------------|---------------------|------------|--------|-----|--------------------|------|----------|
| < アイテム管理 | 目 保存 | و لار ا لا - | | | | | | ✓ スタイルエ | ディタ | P |
| 標準インタラクション ^^ | | | スラ | イダー | | | L | ヘスポンスプロ/ | パティ | ^ |
| ○ 選択肢 | | | | | | | R | スポンス識別子 ESPONSE | | ? |
| 123 画像オーダー | 7 | 、ライダー問題 | <u>I</u> | - | | ¥答 自 | 採 | 点方法 | | ? |
| 11回 画像線つなぎ ab | | 本の指定都市 〕 スライダ | はいくつあるか。スライダーを を使用して正解を設定してく | E操作し解答し ℃さい どさい。 | ∿ 4 | | ŧ | 完全一致 ダルフィード | バック | ~ 7 ? |
| 1 2 × 797 | 0 現: | 在の値:20 | | | | 100 | * | 正義 フィードバック | 7を追力 | חנ |
| test cap ホットテキスト | | | | | → [| 完了 | | | | |
| a <mark>他c</mark> 画像D&D | | | | | | | 結 | 果変数の宣言 | | ? |
| ー・ スライダー | | | | | | | : | SCORE | 1 | 8 |
| _ | | | | | | | 1 | MAXSCORE | Ø 1 | ŝ |
| | | | | | | | • | 結果変数の追加 | 1 | 1 |
| © 2013 - 2022 · 2022.09 · Open Assessm | nent Technologies | S.A. • All rights re | served. | | | | | | | |

4 正解の設定を行います。青いヘッダーの右側にある「解答」をクリックして、正しい答えを定義します。スラ イダーを操作し、正解を設定します。 次に「完了」をクリックし、最後に「保存」をクリックします。

9-3追加設定等

基本プロパティ

<スライダーの移動幅を設定したい場合>

• 「ステップ」の値を変更すると、スライダーの最小の移動幅を設定することができます。

第9章 「記述問題」問題の作成

10-1 完成イメージ

「記述問題」問題の完成イメージは以下の通りです。



「記述問題」問題のイメージ

| MEXCBT | 日 アイテム テスト | | 🥑 Ø\$? <u>Q</u> | . Ci | Đ |
|--|--|--------------------------------|----------------------|------------|------------|
| < アイテム管理 | 目保存 ● プレビュー | ⊖ 印刷 | | ノ スタイルエディ | (夕 |
| 標準インタラクション ^ | $\begin{array}{c c} B & I & \underline{U} \\ \end{array} \\ x_2 & x^2 & \Omega \\ \end{array} \\ \begin{array}{c c} \pi \\ \end{array} \\ \end{array}$ | ■ 🛱 🖩 🛡 🖶 💊 | | 基本プロパティ | ^ |
| ≝ 選択肢 | | | | 書式 テキスト | ? |
| 123 画像オーダー | 記述問題 | しけ跳ですか | 問題。解答 | 記述制限 | |
| 1月月 回日 1月日 1月日 1月日 1月日 1月日 1月日 1月日 1月日 1月日 1月 | また、尊敬している理 | 4は品ですか。 自についても教えてください。 2 | | なし | ~ |
| 1 <u>ab</u> 2 <u>×</u> マッチ | | | | 推奨文字数 | <u>)</u> ? |
| Loremi re EXE ホットテキスト text Cap | | | | 行 | ? |
| ai回c 画像D&D | | | 完了 | | |
| -+ x5 #- 1 | | | | | |
| 1 記述問題 | | | | | |
| © 2013 - 2022 · 2022.09 · Open Asse | ssment Technologies S.A. · All rights reserved. | | | | |

- 1 左側のメニューから「記述問題」アイコンを、ドラッグ&ドロップします。これにより、新しい「記述問題」が作成 されます。
- 2 設問欄に問題文を入力します。上部の編集パレットで、テキストを太字または斜体にしたり、画像、数式を 挿入したりすることができます。通常、拡張テキスト問題は、意見や理由を問う問題に適していますが、自 動採点ができない問題(記述問題)であるため、ここでは「解答」タブから正解の設定を行いません。

3 「完了」をクリックし、最後に「保存」をクリックします(適切な解答が入力されたかどうかはテストの採点者が 判断します)。 ・記述問題を使用する際の留意事項

記述問題(記述式問題等)を含むアイテムを作成する場合は、システムの仕様上、次の点についてご留 意ください。

MEXCBT

<留意事項>

○短答式記述問題の正答設定について

・全角・半角の各パターンでの設定が不要になりました。

・解答した内容が、半角に自動で変換されますので、英数字と記号(※)については、半角での正答設 定を行ってください。

※変換対象となる記号は、以下の通りです。

置換前の文字列

0123456789 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz !#\$%&() *+, -. /:;<=>?@[]^_`{|}---全角スペース

置換後の文字列

0123456789 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz !#\$%&()*+,-./:;<=>?@[]^_`{|}---半角スペース

※なお、令和5年2月24日以前に搭載された問題についても、同様に解答は半角に変換されますので、全角のみの正答設定を行っている場合は不正解となりますのでご留意ください。令和5年2月24日以前に搭載したテストを引き続きご利用される場合には、正答設定を半角に修正し、MEXCBTに再登載する必要があります。希望される場合にはコンソーシアム宛て、ご相談ください。

○長文の記述問題において自動採点をすることができない問題を使用する場合は、解答設定をしない、 もしくは採点方法を「なし」にしてご対応ください。また「なし」に設定した場合は、MAXSCORE が表示され ないため、記述問題と同じアイテム内にあるほかの問題との合計得点が表示されなくなることをご承知おきく ださい。

※長文の記述問題を「MEXCBT 記述式採点システム」を利用し手動採点する問題を作成する場合、 複数の選択肢から一つ選んで、選んだ理由を記述するタイプの問題を作成する際は、同一アイテム内に選 択肢の問題と記述問題を作成しないでください。アイテムを分けるか、記述問題の解答欄に選択肢と記述 の両方を記入する作りとしてください。

第10章 「アップロード」問題の作成

11-1 完成イメージ

「アップロード」問題の完成イメージは以下の通りです。



<u>「アップロード」問題のイメージ</u>

| | 日 アイテム | 間 テスト | | 6 | 🖉 🗢 🖏 🖉 | L co G→ | |
|-----------------------------------|------------------------|------------------------------------|-----------|----|---------|------------|----|
| < アイテム管理 | ■ 保存 | プレビュー 日 印刷 | | | | | |
| ab | ▲ B I U × | $x^2 \times \Omega \pi \equiv \pi$ | ⊞ 🛡 🚆 % | | | 基本プロパティ | ~ |
| 1 2 × × × | | | | | | MINEタイプ | ? |
| Loremi retext cap ホットテキスト | | | | | | * すべてのファイル | Ē. |
| - The Transport | _ | ァイルアップロード2 | | 問題 | 1 解答 🍵 | | _ |
| a c mikuku | (| に入った都市の写真 ップロ 参昭 ファイルキ澤沢 | ードしなさい。 | | | | |
| ー・ スライダー | | J) TIVASEN | | | | | |
| 工 記述問題 1 | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 🗘 アップロード | | | | | | | |
| 日 メディア | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| インライン 🗸 | | | | | | | |
| グラフィック 🗸 | | | | | | 追加設定等 | |
| カスタム (PCI) v | • | | | | | | / |
| © 2013 - 2022 · 2022.09 · Open As | ssessment Technologies | S.A. • All rights reserved. | | | | | |

- 1 左側のメニューから「アップロード」アイコンを、ドラッグ&ドロップします。これにより、新しい「アップロード」問 題が作成されます。
- 2 設問欄に問題文を入力します。上部の編集パレットで、テキストを太字または斜体にしたり、画像、数 式を挿入したりすることができます。
- 3 「完了」をクリックし、最後に「保存」をクリックします(自動採点機能はなく、適切なファイルがアップロード されたかどうかはテストの採点者が判断します)。

11-3 追加設定等

基本プロパティ

<アップロードするファイルの種類を限定したい場合>

• 「MINE タイプ」をクリックし、その中から任意のファイル形式を選択することで、アップロードするファイルの種類を限定することができます。

第11章 「メディア」問題の作成

12-1 完成イメージ

「メディア」問題の完成イメージは以下の通りです(下に「選択」問題を追加しています)。 ※問題に画像を挿入したい場合は「メディア」ではなく、各問題の上部パレットより挿入してください。



「メディア」問題のイメージ

12-2 基本的な作成方法

1 左側のメニューから「メディア」アイコンを、ドラッグ&ドロップします。これにより、新しい「メディア」問題が 作成されます。



2 メディアファイルを指定し、次に「選択」をクリックします。
 システム上、200MB以下の動画、音声ファイルのみ利用可能となっております。
 動画ファイルの形式はmp4を推奨しております。

※ファイル名には「日本語」を含まないようにしてください。

| フォルダを参照 | メディア | プレビュー |
|--------------------|-------------|-----------------------|
| ■ メディア ► Assets | media01.mp4 | B & 0 |
| | | |
| | | ファイルのプロパティ |
| | | タイプ video (video/mp4) |
| | | サイズ 7.18MB |
| | | 2 C007 1102 7 201 1 |
| | | □ 選択 |

3 「選択」をクリックします。



- 4 「完了」をクリックし、最後に「保存」をクリックします(正解の設定は通常は不要です)。
- ※ メディア問題では「解答」の設定をする必要はありません。プレビューの際に表示されるレスポンス識別子 (初期値では RESPONSE)は、動画または音声を再生した回数となります。



MEXCBT_

<留意事項>

メディア(画像、動画、音声)ファイルを利用される場合には、以下の留意事項をご確認ください。

- 1 システム上、200MB以下の動画、画像、音声ファイルのみ利用可能となっております。
- 2 動画ファイルの形式は mp4 を推奨しております。 WebM 形式の動画ファイルは、iPad で表示できないなどの不具合が発生する場合がありますので、 ご注意ください。
- 3 使用するメディア(画像、動画、音声)のファイル名に「日本語」を使用しないでください。 (半角英数字のみ使用可)

※MEXCBT に搭載する場合には、1つのテストに含まれる画像・動画の総容量が 120MB を超 えないように作成してください。120MB を超えるテストの搭載はできませんのでご留意ください。

MEXCBT

く画像・動画・音声ファイル格納時の留意事項>

画像・動画・音声ファイルを「Assets」フォルダに格納すると MEXCBT をご利用されている全ユーザーと画 像等のファイルの共有ができます。他者に見られたくない画像・動画・音声ファイルはアイテム固有のフォルダ に保存してください。

| フォルダを参照 | Assets | ○ ファイルを追加 プレビュー | Î |
|-----------------------|-----------------------------|--|---|
| ► アップロード問題 ■ style | nur_question111_01_2022.png | | |
| Sector Assets | nur_question111_02_2022.png | | |
| | nur_question111_06_2022.png | B & A | |
| | nur_question111_07_2022.png | B 🕹 🗎 | |
| | nur_question111_08_2022.png | B 🕹 🗇 | |
| | 🖾 8-4ue.png | B 🕹 🗇 | |
| | 🔚 8-4.aipng.png | B 🕹 的 | |
| | 7-1senntakusi.PNG | | |
| | 8bunnshou2.PNG | B 2 8 () | |
| | ► キャプチャ1.PNG | | 2 |
| | ■ キャプチャ2.PNG | P 本 自 サイブ image (image/png) | |
| | ページ番号1の10 | ◆ 前へ 次へ ▶ ◆ このファイルをダウンロード | |
| | | | |

第12章 「文字ブロック(インライン)」問題の作成

13-1 完成イメージ

「文字ブロック(インライン)」問題の完成イメージは以下の通りです。

毎年雪まつりを行っている都市は -- 選択肢を編集 -- > である。

「文字ブロック(インライン)」問題のイメージ



- た側のメニューから「A 文字ブロック」アイコンを、ドラッグ&ドロップします。これにより、新しい「文字ブロック」
 り」
 問題が作成されます。
- 2 左側のメニューから「インライン」アイコンを、ドラッグ&ドロップします。これにより、新しい「インライン」枠が作成されます。

| | <u> </u> アイテム テスト | ✓ Ø\$? 2 coc E• |
|--|---|---|
| < アイテム管理 | ■ 保存 ● プレビュー ● 印刷 | ✓ スタイルエディタ |
| די ד | ブロック:選択肢 | 基本プロパティー・ヘ |
| 日 メディア | 問題 解答 會 | □ 選択肢をシャッフル ? □ 選択必須 ? |
| インライン へ A 文字ブロック ? ご 選択肢 ? ご テキスト入力 … ご エンドアテンプト … | 毎年雪まつりを行っている都ホ <u>- 選択肢を編集 - *</u> 53。 札幌市 頃 横浜市 日 名古屋市 す で 予 7 3 3 3 3 3 | |
| グラフィック v | | |
| © 2013 - 2022 - 2022.09 - Open Assessor | ment Technologies S.A All rights reserved. | 道加設定等 |

3 「インライン」枠に選択肢を入力します。「+選択肢を追加」をクリックするとさらに追加することができま す。選択肢を削除するには、ゴミ箱アイコンをクリックします。

| MEXCBT | 臣 アイテム | 目 テスト | | | | 🥥 🕫 | ? 🙎 coos | - | Ŀ |
|----------------------------------|-------------------------|----------------------------|-------|---|---------------------------------------|-----|-------------|----------------------------------|--------------------|
| < アイテム管理 | 目 保存 | ● プレビュー | ⊖ 印刷 | | | | | 🖌 スタイルエ | ディタ |
| む アップロード | | | | ブロック:選択肢 | | | L | マポンスプロノ | パティ へ |
| | T | | | | 1111111111111111111111111111111111111 | | レ R 採 | スポンス識別子 ESPONSE 点方法 | ? |
| A 文字ブロック | ~ 写 ? | 年雪まつりを行って | ている都市 | 札幌市 横浜市 名古屋市 大阪市 | 》 完了 | | : • • | 宅全一致 ーダルフィード 定義 フィードバック | 、 ジバック? つを追加 |
| | | | | | | | 結 | 果変数の宣言 | ? |
| | | | | | | | 5 | CORE | 18 |
| グラフィック 、 | ~ | | | | | | | MAXSCORE | 1 0 |
| カスタム(PCI) 、 | | | | | | | • | 結果愛認の認 | 定等 |
| © 2013 - 2022 · 2022.09 · Open # | Assessment Technologies | S.A. • All rights reserved | | | | | | | |

4 正解の設定を行います。青いヘッダーの右側にある「解答」をクリックして、正しい答えを定義します。選 択肢をクリックして「完了」をクリックします。

13-3 追加設定等

基本プロパティ

<選択肢をシャッフルさせたい場合>

• 「選択肢をシャッフル」にチェックを入れると、受検毎、受検者毎に選択肢がランダムに入れ替わります。

レスポンスプロパティ

<選択肢毎に配点したい場合>

「採点方法」で、「マップレスポンス」を選択します。選択すると選択肢部分に配点の入力欄が表示されるので、配点を入力し設定します。

第13章 「A 文字ブロック(テキスト入力)」問題の作成

14-1 完成イメージ

「A 文字ブロック(テキスト入力)」問題の完成イメージは以下の通りです。

| 毎年雪まつりを行っている都市は | である。 |
|-----------------|------|
| | |

「A 文字ブロック(テキスト入力)」問題のイメージ

| | EE アイテム | テスト | | ✓ Q ⁶ ₆ ? | 🙎 | co G - |
|-------------------------------------|---------------------|--|-------------------|-----------------------------------|---|-----------------------|
| < アイテム管理 | ■ 保存 | ● プレビュー 🔒 印刷 | | | | ✓ スタイルエディタ |
| 土 アップロード | ▲ B I U × | $\mathbf{x}^{\mathbf{z}} = \mathbf{x}^{\mathbf{z}} \Omega \pi \cong \mathbf{\Xi} = \mathbf{B} \equiv \mathbf{B}$ | % 標準 → | | | 文字ブロックプロパティ ^ |
| F XF1P | 6 | | ;= := " [| III | | 文字ブロックCSSクラス ? |
| インライン | — | 年雪まつりを行っている都市は | 2 ^{である。} | | | □ スクロール有効 ? |
| | | 1 | | | | |
| ? 通択肢 | | J | | | | |
| エ テキスト入力 | | | | | | |
| END エンドアテンプト | | | | | | |
| グラフィック ~ | | | | | | |
| カスタム(PCI) 、 | - | | | | | 追加設定等 |
| © 2013 - 2022 · 2022.09 · Open Asse | ssment Technologies | S.A. · All rights reserved. | | | | |

- 1 左側のメニューから「A 文字ブロック」アイコンを、ドラッグ&ドロップします。これにより、新しい「A 文字ブロック」問題が作成されます。
- 2 左側のメニューから「テキスト入力」アイコンを、ドラッグ&ドロップします。これにより、新しい「テキスト入力」 枠が作成されます。

| | | ✓ Q ² ? <u>2</u> coo | G- |
|--|--|-------------------------------------|----------------------------------|
| < アイテム管理 | | × 1 | スタイルエディタ |
| ・ プップロード | ブロック:テキスト入力 | レスオ | ペンスプロパティ ^ |
| 日子 メディア | 3 194 | レスポ 落 t RESPC | ンス識別子 ? DNSE |
| インライン ^ | 毎年雪まつりを行っている都市 | 採点方 | 法 ? |
| A 文字ブロック | | | -女型 ? 「列(string リルフィードバック? |
| テキスト入力 デキスト入力 エンドアテンプト | | 未定義 ◎ フィ | ードバックを追加 |
| グラフィック ~ | | 結果変 | 数の宣言 ? |
| カスタム(PCI) ~ | | SCOR | 追加設定等 |
| © 2013 - 2022 · 2022.09 · Open Assess | nent Technologies S.A All rights reserved. | MAYS | COPE |

3 正解の設定を行います。青いヘッダーの右側にある「解答」をクリックして、正しい答えを定義します。正解 を入力して「完了」をクリックします。

<留意事項>

MEXCBT

- 1. 「テキストブロック(テキスト入力)」問題に解答する際は、「半角/全角」、「大文字/小文字」含め、「解答」で定義された解答と完全に一致した場合のみ正解となります。例えば、小数「0.1」を正解として定義すると、「0.1」や「0.1」などの解答は不正解として扱われますが、正答設定については、全角・半角の各パターンでの設定が不要になりました。解答した内容が、半角に自動で変換されますので、英数字と記号については、半角での正答設定を行ってください。
- 2.「テキストブロック(テキスト入力)」の解答データ型を「文字列(string 型)」以外に設定した場合、解答時の初期入力モードは半角モードになります。しかし全角モードへの変更および全角文字での解答も可能となっており、英数字は自動で半角に変換されます。英数字と一部の記号以外の文字は半角に変換されず解答データに保存されません。また、データ型を「整数」に設定して、小数点を含んだ数字を全角で解答すると小数点と小数点以下は削除されるといった事象が発生しており、解答データ型は「文字列(string)型を使用し、正答設定を半角英数字で設定いただくことをご推奨いたします。

14-3 追加設定等

基本プロパティ

<テキスト入力枠の長さを変更したい場合>

「文字数」に1~100の数値を入れると、テキスト入力枠の長さを調整することが可能です。ただし、オーサリン グ画面では表示が変更されません。プレビュー画面で、変更後のテキスト入力枠を確認することが可能です。

レスポンスプロパティ

<複数の正答を設定したい場合>

- 「採点方法」で、「マップレスポンス」を選択すると、正解を増やすことができます。正解には、個別に配点を設定することができます。以下の例では、スコアを0から2の範囲とし、札幌市が入力された場合は「1」のスコアとなるように設定しています。
- すべて正解としたい場合は、配点をすべて1としてください。
- 最も正解としたい正答のラジオボタンにチェックを入れ、レスポンスプロパティの「正解を設定」にチェック を入れ、最も正解にふさわしい正答を設定します。
 ※MEXCBT では許容解(別解)を設定した場合でも、正解に設定できる正答は1つのみとなり ます。


MEXCBT

<許容解(別解)設定時の留意事項>

短答式記述問題の正答設定において「採点方法」で「マップレスポンス」を選択し、許容解(別解)設定 をした問題を利用した学力調査等で解答結果データを出力した際に、最もふさわしい正解に設定した正 答以外の許容解(別解)を入力した解答は、結果データ csv の「正誤」欄で「誤」表示となります。集計 ツールなどを利用して学校ごとの正答率などを集計する場合には、結果データ上の「誤」表記を「正」に修 正いただいた上で、集計いただく必要があります。

※最もふさわしい正解を設定しない場合、すべての解答が結果データの正誤欄で「誤」表示となります。 ※学習 e ポータルでの得点表示や、テストレビュー時には、得点の設定が正しくされていれば、正解設定を した正解を含め許容解(別解)を入力した解答も正解の表示となります。

第14章 問題文の装飾

15-1 問題文の装飾について

第3章から第14章までのどのアイテムにも共通となる、アイテムオーサリング画面における問題文の装飾機能(2-5節の領域②)について説明します。

アイテムオーサリング画面における問題文装飾などの機能アイコン

上記画像に示された各機能を用いることで、問題文を装飾したり、問題文中に画像を挿入したりすることができます。下表に、各アイコンが示す機能の概要を記載します。

| 装飾区分 | アイコン | 概要 |
|----------|------------------|---------------------------------|
| | В | 選択した文字を太字にします。 |
| | Ι | 選択した文字を斜体にします。 |
| 立つの装飾 | U | 選択した文字に下線を引きます。 |
| 文子の表師 | \mathbf{x}_{2} | 選択した文字を下付き文字にします。 |
| | x ² | 選択した文字を上付き文字にします。 |
| | ABC | 選択した文字にふりがなをふります。 |
| | Ω | カーソルの位置に特殊文字を挿入します。 |
| | π | カーソルの位置などに数式を挿入します。 |
| 特殊文字や | | .xml で記述された文書を挿入します。本資料では扱いません。 |
| マルチメディアの | | 画像ファイルをアップロードし、問題文中に挿入します。 |
| 挿入 | ₽ ₽ | 動画や音声ファイルをアップロードし、問題文中に挿入します。 |
| | ⊞ | 問題文中に表を挿入します。 |
| | Ş | 問題文中に注釈付きの文章を挿入します。 |

装飾機能概要

| | | 問題文中に水平線を挿入します。 |
|--------|----|-----------------|
| リンクの挿入 | do | 問題文中にリンクを挿入します。 |

次に、各装飾区分の利用方法について説明します。

アイテムオーサリング画面左側の「標準インタラクション」から、任意の問題作成形式を選択し、画面中央の赤枠部分にドラッグ&ドロップします。本章では、第3章で記載した「選択」問題形式を例に説明を行います。

| MEXCBT | E アイテム | 臣 テスト | | | ~ | 00 | ? | 2 |
|-----------------------------------|-----------|-----------------|------|------|---|----|---|---|
| < アイテム管理 | □ 保存 | ● プレビュー | 8 印刷 | | | | | |
| 標準インタラクション ^^ | | | | サンプル | | | | |
| ₩ 二 選択肢 | | | | | | | ~ | |
| 123 画像オーダー | | | | | | | | 1 |
| 1月回 画像線つなぎ 1月回 | | | | | | | | |
| 1 ^{ab} 2□X マッチ | | | 0- | | | | | |
| Loremi に回回 ホットテキスト text cop | | | | | | | | |
| a[Dc 画像D&D | | | | | | | | |
| -1 - スライダー | | _ | | | | | Ι | |
| I 記述問題 | | | | | | | | |

ドラッグ&ドロップすると、以下の画面の様になります。赤枠内に問題文を記載することができるので、任意の問 題文を記入します。

| MEXCBT | 暦 <i>アイテム</i> テスト | 7 | 00 | ļ | ? | 4 |
|--|--|-------------|----|---|---|---|
| < アイテム管理 | 目 保存 ● ブレビュー ➡ 印刷 | | | | | |
| 標準インタラクション ^^ В | $I \ \ \ \ $ | | | | | |
| ◎ 選択肢 | | | | | | |
| 123 画像オーダー | 255.1CD2H | (A) 28. 7 | 晗 | | THE OWNER WATCHING TO AN A PARTY OF A PARTY | |
| 1月回 回日 10日 10日 11日 11日 11日 11日 11日 11日 11日 11 | choice #1 | | | | D | |
| 1 2 x ∀y≠ | choice #2 | | | Ę | 1 1 | |
| Loremi text cap ホットテキスト | 選択肢を追加 | | | | 10000 | |
| a <mark>问</mark> c 画像D&D | | | 完了 | | 1000000 | |
| ート・スライダー | | | | | A DOT OF A DOT OF A | |
| I 記述問題 | | | 1 | | | |

| | - DA - 70 12 | |
|--------------------------|--|---------|
| < アイテム管理 | | |
| 『準インタラクション ^ | $B I \ \underline{\cup} \ \mathbf{x}_2 \ \mathbf{x}^2 \ \ \Omega \ \pi \ \underline{\square} \ \underline{\blacksquare} \ \underline{\square} \ \underline{\blacksquare} \ \underline{\square} \ \underline{\blacksquare} \$ | |
| Ў - 週択肢 ●- | | |
| 123 画像オーダー | 遊択問題 | 問題 解答 會 |
| 14回 画像線つなぎ 34回 画像線つなぎ | これは通知後回題のサンフルとす。正解は、通知後1とす □ choice #1 | 9. |
| Ab マッチ | choice #2 | 8 |
| ホットテキスト | ○ 選択肢を追加 | |
| (6 c 画像060 | | 完了 |
| -1- スライダー | | |

ここまでで、問題文の用意が完了しました。ここからは、問題文に対する文字の装飾などについて説明します。

15-2 文字の装飾

文字の装飾機能には、太字にしたり斜体にしたりするなど、6つの機能があります。例えば、問題文の任意の文字列を選択し、「^B」アイコンをクリックすると、当該箇所が太字で表示されるようになります。



斜体/下線付き/下付き/上付き文字にする場合も同様です。問題文の任意の文字列を選択し、対応するアイコンをクリックすることで装飾できます。

「 🔭 」アイコンをクリックすると、ふりがな位置にカーソルが移動してふりがなの入力が可能になります。

15-3 フォントサイズの変更について

フォントサイズの変更方法は以下の通りです。

1. アイテムのオーサリング画面にて「スタイルエディタ」をクリックします。

| | E E PTFA FAN | ✓ Ø\$? <u>×</u> | C C |
|---------------|--|----------------------|----------------------|
| < アイテム管理 | ■ 保存 ● プレビュー ● 印刷 | | |
| 準インタラクション ^^ | 01_test | | レスポンスプロパティーへ |
| 3 | | | レスポンス識別子 RESPONSE |
| 23 画像オーダー | 選択問題 | 問題 解答 🍵 | 採点方法 1 完全一致 ~ |
| 旭 画像線つなぎ 旧 | ① 正解を設定してください | | モーダルフィードバック |
| b ▼v≠ | ○ 北海道 | | 未定義 |
| (二) ホットテキスト | ○ 大阪 ● 東京 | | |
| Pc 画像D&D | | 完了 | 結果変数の宣言 |
| ▶ スライダー | | | SCORE / 🖗 |
| 記述問題 | | | MAXSCORE / |

2. 画面右のフォントサイズの欄からサイズを入力します。



3. 入力後に左上の保存ボタンを押します。

| 目 保存 ● ブレビュー → 印刷 | アイテムプロパテ |
|-------------------|---|
| 01_test | スタイルシート管理 ^ |
| | スタイルシート追加 |
| | スタイルエディタ ^ |
| 日本の首都はどこですか | 背景色 きんしょう きょうしょう きょうしょう きょうしょう きょうしょう きょうしょう きょうしょう おおし きょうしょう きょうしょ ひょう きょうしょう ひょう ひょう ひょう ひょう ひょう ひょう ひょう ひょう ひょう ひ |
| ○北海道 | 文字色 <u>ま</u> 枠の色 <u>ま</u> |
| ○大阪 | 表の見出し |
| ○東京 | フォント デフォルト ~ |
| | フォントサイズ 水 水 |
| | 30 px |
| | アイテム幅 ? |
| | ● 画面サイズに運応 ○ 指定幅 |
| | アイテムプロバティーへ |
| | 識別子 ? • |

4. プレビュー機能でも、設定したフォントサイズの通りに表示されていることが確認できます。

| Y | | ◎ 閉じる |
|---|-------------|-------|
| | 日本の首都はどこですか | |
| | ○北海道 | |
| | ○大阪 | |
| | ○東京 | |
| | | |
| | | |
| | | |

15-4 特殊文字やマルチメディアの挿入

問題文中に、特殊文字や数式を挿入することも可能です。これらは、マウスカーソルの位置に挿入されま す。例えば、以下の画像ではマウスカーソルが「:」の後ろにあるため、この状態で「^Ω」アイコンをクリックする と、「:」の後ろに特殊文字を挿入できます。

| MEXCBT | <u></u> アイテム テスト | ✓ Q ⁸ ₈ ? |
|-------------------------------------|---|-----------------------------------|
| < アイテム管理 標準インタラクション ^ | □ 保存 ● プレビュー → 印刷 ▲ B I U ×2 x ² Ω T □ ■ 尋 田 ♥ 書 | · • • |
| 愛 ─ 選択肢 | | |
| 123 画像オーダー | 送択問題 | 問題 解答 會 |
| 1月回 回日 日日 回信線つなぎ | これは選択肢問題のサンプルです。正解は、递 特殊文字や数式のテストです: | <u> </u> 経択肢 1 です。 |
| 1 <u>ab</u> 2 <u>×</u> マッチ | choice #1choice #2 | |
| Loremi re 記録 ホットテキスト text cap | choice #3 | 8 |
| a <mark>色c</mark> 画像D&D | | 完了 |
| ー・ スライダー | | |
| Ⅰ 記述問題 | | |

「 Ω 」アイコンをクリックすると、「特殊文字の選択」ウィンドウが表示されます。任意の特殊文字をクリックすると、当該ウィンドウが閉じられ、マウスカーソルの位置に挿入されます。特殊文字の挿入を取りやめる場合は、「キャンセル」をクリックします。

| | | 10.000 | | | _ | _ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|-----|-------------------------|----|-------------|----|----|---|---------------|---------------|-------------------|----|-----|--------|-----|---|---|----|---|-----|-------|-----|----|-----|----|-----|
| | | 存 💿 プレ | | | | e | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 票準インタラクション ^^ | B I | $\underline{U} x_2 x^2$ | 特殊 | 坟 | 7の | 選択 | | | | | | | | | | | | | | | | × | | | |
| | | | 1 | н | # | \$ | % | & | r. | (|) | * | + | - | | / | 0 | 1 | 2 | | | | | | |
| | | | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | : | ÷ | × | ≤ | ~ | = | * | ≥ | > | ? | | 1 | | | | |
| 123 画像オーダー | | sestemmes | @ | А | В | С | D | Е | F | G | Н | 1 | J | к | L | М | Ν | 0 | Р | | • | | nn- | 12 | 100 |
| | | 選択向選 | Q | R | S | Т | U | ۷ | W | Х | γ | Ζ | [|] | ^ | - | • | а | b | | ! | 17 | 音 | | |
| 11回 画像線つかぎ | | 特殊文字 | с | d | е | f | g | h | i | j | k | l | m | n | 0 | р | q | r | s | | | | | | |
| 2-D and retwork 2-10-12 | | | t | u | ۷ | W | х | у | z | { | 1 | } | \sim | € | | 7 | ** | | - | | | | | | |
| ab | | 🗌 cho | - | i | ¢ | £ | ¤ | ¥ | 1 | § | | © | а | « | 7 | ۲ | - | 0 | 2 | | | | | 18 | |
| 1 2 2 x 7 9 7 9 7 | | 🗆 cho | 3 | <u>e</u> ., | μ | ٩ | | | 1 | 0 | >> | 1/4 | 1/2 | 3/4 | ż | À | Á | Â | Ã | | | | | | Û |
| | | - cho | Ä | Å | Æ | Ç | È | É | Ê | Ë | Ì | ĺ | Î | ï | Ð | Ñ | Ò | Ó | Ô | | | | | | 自 |
| man ホットテキスト | | | Õ | Ö | × | Ø | Ù | Ú | 0 | Ü | Ý | Þ | ß | à | á | â | ā | ä | å | | | | | | |
| | | ④ 選 | æ | ç | è | é | ê | ë | 1 | í | î | ï | ð | ñ | ò | ó | ô | õ | ö | | | | | | |
| a回c 画像D&D | | | 4 | ø | ù | ú | û | ü | ý | þ | ÿ | Œ | 09 | Ŵ | Ŷ | ŵ | ŷ | 0 | 3 | | | | | | |
| | | | 29 | | TM | | • | \rightarrow | \Rightarrow | \Leftrightarrow | ٠ | ~ | | | | | | | | | | | 元」 | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | :ta | 1. 17 | 711 | | | | |

数式を挿入する場合は、「 ^π」アイコンをクリックします。クリックすると、画面右側の「スタイルエディタ」部分が「Math プロパティ」に変化し、ここで数式を指定することができます。「Math プロパティ」における「画面表示」

では、「インライン」か「ブロック」を選択することができます。「インライン」を指定すると、問題文中に数式をそのま ま挿入し、「ブロック」を指定すると、挿入のためのブロックが追加され、この中に数式を記載できます。「編集モ ード」では、数式を表現することなどに優れた文書作成システムである「LaTeX」と「MathML」のどちらかを選択 できます。LaTeX と MathML における数式表現や文法の説明は省略しますが、例えば LaTeX で「分数 1/2」を表現する場合は、「\frac{1}{2}」と入力します。

| 保存 ● プレビュー 🔒 印刷 | ✓ スタイルエデ | 19 |
|--|--------------------------------------|----|
| サンプル | Math プロパティ | |
| | 画面表示 インライン | ? |
| これは選択肢問題のサンプルです。正解は、選択肢1です。 特殊文字や数式のテストです: | 編集モード LaTeX | ? |
| choice #1 choice #2 | LaTeX e.g. e^(i \pi) = -1 編集画面 | ? |
| C choice #3 | WYSIWYGエデー | 19 |

| | 画面表示 ? インライン ~ |
|-------------|------------------------------|
| | 編集モード ? LaTeX ~ |
| | LaTeX ? |
| | \frac{1}{2} |
| 別ウィンドウで 🗕 | 編集画面 |
| 数式を記載できます 🗕 | WYSIWYGエディタ |
| | |

| これは選択肢問題のサンプルです。正解は、選択肢1です。 |
|--------------------------------|
| 特殊文字や数式のテストです: $\frac{1}{2}$ 💼 |
| 2 |
| Choice #1 |
| Choico #2 |

画像ファイル(.png や.jpg など)を挿入する場合は、「 Image Jアイコンをクリックします。 クリックすると、 ファイルのアップロード画面が表示されるので、「ファイルを追加」ボタンをクリックします。

| ファイル追加」ボタンで画像を追加できます。 | | | \otimes |
|-----------------------|------------------------------------|--|---|
| 15-4_サンプル | ⊙ ファイル追加 プレ | ~ビュー | L. |
| | | Đ | |
| | | | |
| | 91 | (プ | |
| | サイ | (X | |
| | 操作 | r v | |
| | | □ 選択 | |
| | ファイル追加」ボタンで画像を追加できます。 15-4_サンプル | ファイル追加J ボタンで画像を追加できます。 15-4_サンブル 0 ファイル送加 7 7 9- 1- 1- 1- 1- 1- 1- 1- 1- 1- 1- 1- 1- | 154_サンブル ③ ファイル協加 プレビュー プレビュー ● グレーン ● 遊沢 |

「ファイルを追加」ボタンをクリックすると、以下の画面になります。「参照」ボタンをクリックし、ご自身の端末に 保存された画像ファイルを選択、もしくは画面中央に画像ファイルをドラッグ&ドロップします。なお、挿入する画 像ファイルは、著作権を侵害しておらず、個人情報を含まないものとしてください。 ※ファイル名には「日本語」を含まないようにしてください。

| アップロード先: | 15-4_サンプル | | リストへ戻る プレビュー | |
|-------------|-------------|-------------------------------|---|----|
| ▶ 15-4_サンプル | ▶ 参照 | 7アイル未選択 | | |
| Assets | 1 Utyh 1 79 | ~または~ ファイルをここにドラッグ ブロード | F | |
| | | | ファイルのプロパティ タイプ サイズ | `` |
| | | | 操作 | ` |

画像の選択をすると、画面中央に当該画像のファイル名が表示されます。このまま、「アップロード」ボタンをク リックします。

| 画像ファイルを選択 | ってください。「ファイル追加」ボタンで画像を追加できます。 | |
|-------------------------|--|---|
| アップロード先: | Assets ウリストへ戻る ブレビュー | |
| ▶ 15-4_サンプル ▶ Assets | 参照 1ファイル選択 の | |
| | photo.png 996.26kB | (|
| | | |
| | ▲ リセット ▲ アップロード | |

アップロードが完了すると、画面中央にファイル名が表示されます。なお、ファイル名に日本語を用いると、ファ イル名が正しく表示されないため、ファイル名を英数字のみにしてください。また、アップロードが失敗する場合 は、画像ファイルのサイズを小さくしたり、拡張子が適切かどうかを確認するなどしてください。

当該ファイルを選択すると、画面右側のプレビューに画像が表示され、問題なければ「選択」ボタンをクリックします。

| s/custom | ファイルを追加 プレビュー |
|-----------------|--|
| wpload_test.png | 🕒 📩 👜 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | ファイルのプロパティ 、 |
| | タイプ image (image/png) |
| | サイズ 3.30kB |
| | 📩 このファイルをダウンロード |
| | 操作 |
| | □ 選択 |

「選択」ボタンをクリックすると、問題文中に画像ファイルが挿入されたことが確認できます。音声や動画ファイル (.mp3 や.mp4 など)を挿入する場合は、「^{PP}」アイコンをクリックし、画像ファイルの挿入と同様の手順で行います。

| | 画像アップ | ロードのテストて | * * | |
|----------------------------|-------|----------|----------------|--|
| | | | 7 | |
| の画像を参考にしてください: | | | | |
| ☐ choice #2 □ choice #3 | | | | |

なお、挿入した画像ファイルや動画ファイルは、表示サイズを調整することができます。画像ファイルの場合 は、画面右側に表示される「大きさと位置」の「レスポンシブモード」で調整することができ、動画ファイルの場合 は、画面右側に表示される「Width」と「Height」でそれぞれ幅と高さを調整することができます。

| | 代留えテキ人ト |
|--|--|
| | photo_ |
| これは選択肢問題のサンプルです。正解は、選択肢1です。 | 2 |
| 次の画像を参考にしてください: | Image caption F |
| - 赤焼 マップロードの | |
| 画家アップロードの | |
| 721.03 | |
| | 4 |
| | |
| | 大きさと位置 |
| | ☑ レスポンシブモード ? |
| choice #1 | サイズ 34 % |
| choice #2 | |
| Choice #3 | Position |
| | Position |
| | (● ⊑ Inline |
| | |
| | O 💷 Wrap image left |
| | 〇 団 Wrap Image left 〇 団 Wrap Image right オブジェクトを |
| は選択肢問題のサンプルです。正解は、選択肢1です。 動画を参考にしてください: | 〇 団 Wrap Image left 〇 団 Wrap Image right オブジェクトを 大きさと位置 サイズ 46 |
| は選択肢問題のサンプルです。正解は、選択肢1です。 動画を参考にしてください: | 〇 団 Wrap Image left 〇 団 Wrap Image right ガブジェクトを 大きさと位置 サイズ 46 |
| は選択肢問題のサンプルです。正解は、選択肢1です。 動画を参考にしてください: 0000/00010 2 choice #1 choice #2 | 〇 団 Wrap Image left 〇 団 Wrap Image right |
| は選択肢問題のサンプルです。正解は、選択肢1です。 動画を参考にしてください: | 〇 団 Wrap Image left 〇 団 Wrap Image right ガブジェクトを 大きさと位置 サイズ 46 |

また、問題文中に改行や空白を入れることで、挿入した画像やファイル動画ファイルの位置を調整できます。

| これは選択肢問 | 題のサンプルです。 | 正解は、選択肢1 | です。 | |
|--|-----------|----------|-----|--|
| | | | | |
| ▶ 上の動画を参考 □ choice #1 □ choice #2 |) 00:00/0 | 0:10 | | |
| choice #3 | | | | |

注釈付きの文章を挿入することもできます。「 🔍 」アイコンをクリックすると、「Tooltip editor」ウィンドウが表示されるので、白色の部分に注釈を付けたい文章を、黄色の吹き出し部分に注釈文をそれぞれ記入し、「完了」ボタンをクリックします。

| Tooltip editor | | Ê | | |
|---------------------------|------------|---------|---------|-------|
| <mark>注釈です。</mark> 注釈が | 付いた文章です。 | サンプルです。 | 正解は、選択朋 | 支1です。 |
| | Choice # 完 | T | | |
| | choice #2 | | | |
| | | | | |

「完了」ボタンをクリックすると、注釈付きの文章が青色で表示されていることが確認できます。正しく注釈が 表示されるかどうかを確認するには、「プレビュー」ボタンをクリックします。

| ₿保存 | ● プレビュー 🕒 印刷 | |
|-----|-----------------------------|--|
| | | |
| | | |
| | | |
| | これは選択肢問題のサンプルです。正解は、選択肢1です。 | |
| | 注釈が付いた文章です。。 | |
| | choice #1 | |
| | choice #2 | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

「プレビュー」ボタンをクリックすると、アイテムを保存する必要がある旨のウィンドウが表示されます。「保存」ボタンをクリックし、しばらく待つとプレビュー画面が表示されます。

| 日 ビム テス | <u>夏</u> ト 受験者 | 交 グループ : | | | 5 | £3 | 6 | 0 | V | 0 ° | <u></u> | æ | ? |
|------------|-------------------|--------------------------------|--------|----------|-------|-----------|----|---|---|------------|---------|---|---|
| ₿保存 | ● プレビュー | 🗕 印刷 | プレビュ・ | ーの前にアイテム | 」を保存す | る必要があります。 | Ċ | | | | | | |
| | | | | DON'T | SAVE | キャンセル | 保存 | | | | | | |
| | これは選択肢 注釈が付いた: | 問題のサンプル 文章です。。 [◎] | しです。正角 | ¥は、選択肢1 | です。 | | | | | | | | |
| | 🗌 choice #1 | | | | | | | | | | | | |
| | choice #2 | | | | | | | | | | | | |
| | Choice #3 | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |

プレビュー画面上の注釈付き文章の箇所にマウスオーバーする(カーソルを持っていく)と、先ほど記入した 注釈が表示されることが確認できます。プレビュー画面は、右上の「閉じる」ボタンをクリックすることで終了できま す。

| | | ⊗ | 閉じる |
|------------------------|---|---|-----|
| これは 注釈です 注釈が付いた5 | ・ サンプルです。正解は、選択肢1です。 ζ真です。. [◎] | | |
| Choice #1 | | | |
| Choice #2 | | | |
| Choice #3 | | | |

注釈は、注釈を付けたい文章を選択し、「 🗟 」アイコンをクリックして挿入することもできます。



| 924C0000X | 表のプロパティ × | mme 1.67% |
|--|-------------------------|-----------|
| 2017(16)超 これは選択肢問題のサンプルです。 表を挿入します。 | 3 列数 2 | |
| choice #2 choice #3 | ヘッグ (th) なし 、 | |
| ④ 選択肢を追加 | キャプション | 完了 |
| | | |

ここでは例として、以下の画像に示すような表を挿入してみます。 (「行数 |:4、「列数 |:5、「ヘッダ |:最初の行のみ、「キャプション |:売上表)

| これは選択肢問題のサンプ | ルです。ユ 表のプロパティ × | 11-17423 |
|--------------|-----------------|----------|
| 表を挿入します: | | |
| Choice #1 | 行数 | |
| Choice #2 | 4 | |
| Choice #3 | 列数 | |
| | | |
| ♥ 選択股を追加 | | |
| | ヘッダ (th) | |
| | 最初の行のみ | |
| | キャプション | |
| | 売上表 | |

「ヘッダ」で「最初の行のみ」と指定すると、表の1行目のみ網掛けで表示されます。「キャプション」に「売上表」 と記入すると、作成される表の上部に、「売上表」という説明が表示されます。

「OK」ボタンをクリックすると、指定した表が挿入されたことが確認できます。当該表の任意のセルをクリックすると、セル内部に文字列を入力したり、「行数」などを変更したりすることができます。

| ② これは選択肢問題 ・プルです。正解は、選択肢1で 売上表 ③ ④ □ <l< th=""><th> ③ 選択したセルを含む列の削除 ② 選択したセルの右側に列を追加 ③ 選択したセルを含む行の削除 ④ 選択したセルの下側に行を追加 </th></l<> | ③ 選択したセルを含む列の削除 ② 選択したセルの右側に列を追加 ③ 選択したセルを含む行の削除 ④ 選択したセルの下側に行を追加 |
|---|--|
| choice #1 choice #2 choice #3 | ⑤ 表の削除 ⑥ 「ヘッダ」と「キャプション」の編集 |

| マわけ認知時間 | | तं स्ळ | 1-+ 252 +-11 | 畦っっす | |
|-----------|-----|---------|----------------|-----------|----|
| これの歴が取回起 | | り。 10月4 | いる、 医が) 売上表 | 1X1 C 9 0 | |
| Ē = | 商品名 | 4月 | 5月 | 6月 | 7月 |
| | 商品A | | | | |
| | 商品B | | | | |
| 表を挿入します。 | 商品C | | | | |
| 衣を伸入しまり; | | | | | |
| Choice #1 | | | | | |
| Choice #2 | | | | | |
| Choice #3 | | | | | |

15-5 リンクの挿入

問題文中に、問題の参考リンクや YouTube の限定公開動画のリンクなど挿入することも可能です。リンク は、マウスカーソルの位置に挿入されます。例えば、以下の画像ではマウスカーソルが「:」の後ろにあるため、こ の状態で「^{So}」アイコンをクリックすると、「:」の後ろにリンクを挿入できます。

| 選択問題 | 問題 解答 |
|---|-------|
| これは選択肢問題のサンブルです。止弊は、選択肢1です。 webページも参考にしてください。: | |
| Choice #1 | |
| C choice #2 | |
| choice #3 | |
| ④ 選択肢を追加 | |

「^S」アイコンをクリックすると、「ハイパーリンク」ウィンドウが表示されます。ここで、「表示文字」にはリンクの代わ りに表示する文字列を指定することができます。例として、「表示文字」には「こちら」を、「URL」には文科省の webページの URL である「www.mext.go.jp/」をそれぞれ指定してみます。

| $\begin{array}{ c c c c c c c c c c c c c c c c c c c$ | B; m ♥ ≞ % | |
|--|------------------------|---------|
| | ハイパーリンク | |
| 選択問題 これは選択肢問題のサンプルで webページも参考にしてくださ | 表示文字 | 問題 解答 🍵 |
| Choice #1 | リンクタイプ URL ・ | 8 |
| choice #2 | プロトコル URL http:// ・ | |
| ④ 選択肢を追加 | | 完了 |
| | ок キャンセル | |
| | | |

| | バイパーリング | |
|-------------------------------|-------------------------------------|---------|
| 選択問題 | 表示文字 | 問題 解答 (|
| これは選択肢問題のサンプ webページも参考にしてく | ルで _だ _大 こちら | |
| WEDT VOSSICUCT | リンクタイプ | |
| 🗌 choice #1 | URL V | |
| Choice #2 | プロトコル URL | |
| choice #3 | https:// | |
| ④ 避却時本泊加 | | |
| () 进小仪之道加 | | |
| | | 完了。 |
| | OK キャンセル | |

「OK」ボタンをクリックすると、文章中にリンクが挿入されたことが確認できます。リンクをクリックし、正しいリンク先 にアクセスできるかどうかを確認するには、「プレビュー」ボタンをクリックします。

| 選択問題 | | 問題 解答 會 |
|--------------|---|---------|
| webページも参考にして | シルです。正麻は、選択版1です。 ください。: <mark>こちら</mark> | |
| Choice #1 | | |
| choice #2 | | |
| Choice #3 | | |
| ④ 選択肢を追加 | | |
| | | 完了 |

「プレビュー」ボタンをクリックすると、アイテムを保存する必要がある旨のウィンドウが表示されます。「保存」ボタン をクリックし、しばらく待つとプレビュー画面が表示されます。



プレビュー画面上のリンクの箇所をクリックすると、先ほど登録したリンクにアクセスできます。アクセスできない場合 は、正しい URL が指定されているかどうか再度確認してみてください。プレビュー画面は、右上の「閉じる」ボタ ンをクリックすることで終了できます。

| | ⊗ 閉じる |
|--|-------|
| これは選択肢問題のサンブルです。正解は、選択肢1です。 次のwebページも参考にしてください。:こちら | |
| C choice #1 | |
| Choice #2 | |
| Choice #3 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

第15章 テストの追加設定等

16-1 テストの中に区切りを設定する

「アイテム」を複数組み合わせて「テスト」を作成する際、一つのテストの中に、テストパートやセクションという単位を複数設定することができます。テストパート単位、セクション単位での制限時間を設定することや、セクションごとに名前(「大問1」など)を設定すること、前のページに戻って再度解答できるまたは戻れないように設定をすること、セクション内のアイテム順序をランダムに出題すること等も可能です(詳細は16-2節参照)。ここでは、テストパートとセクションの追加方法について説明します。

1 テストパートを追加する場合は、「新しいテストパート」をクリックします。

| < テスト管理 | 🗎 保存 💿 プレビュー | | |
|--|--------------|-------------------------------|--------|
| ll アイテムを選択 | 🗉 t201 8 | ¢¢ | * プロパテ |
| Item □ Q. 検索 □ | ✓ testPart-1 | \$ \$ ∧ ∨ 1 | |
| Item | 1. Section | | |
| ~ 🚘 A | アイテム | | |
| > 🌇 A05 | 1 ++>=+11 1 | o? ∧ ∨ m | |
| > 🌇 A06 | 1. 9 7 7 7 1 | ~ 9 | |
| > 🍡 A07 | ⊙新規セクション | | |
| > 💁 A08 | ●新しいテストパート | | |
| > 🍡 A09 | | | |

2 テストパートが追加されるので、任意のアイテムを登録します。登録したいアイテムのチェックボックスにチェックを入れ、表示される「+選択したアイテムを追加してください。」をクリックします。

| Item | ~ | ≔ | ർ | | | |
|------|-----------------|-----|----|---|--------------------------------|--|
| Q 検索 | | | - | - | testPart-1 | ¢8 ~ ~ 🗎 |
| | 🖺 1 4】 ろくおん | | 0 | • | 1. Section | Fild & State of the second sec |
| | 🔤 20】すうしき | | | | アイテム | |
| | 📮 1 5】ろくおん_こたえ | | | | 1. サンプル1 | ¢ \$ ~ ~ m |
| | 📮 2 1】すうしき_こたえ | | | | ●選択したマイテムを追加して | ください |
| | 퉐 13】ろくおん_つかい | かた | | | ●歴代したゲイノムを追加して | |
| | 퉐 11】 くみあわせ | | Ø | | ●新規セクション | |
| | 🛂 16】 スライダー | _ | | | testPart-2 | \$ \$ ^ \ 🗎 |
| | 🜇 1 2】くみあわせ_こた | え | | | 1 | |
| | 🖺 17】 スライダー_こた | え | | | 1. Section | ₽ A \$ |
| | 📮 2】がめんのせつめい | | | | アイテム | |
| | 📮 7】 かーどをうごかす | | | | ● 選択したアイテムを追加して | ください。 |
| | 퉠 8】カードをうごかす_ | こたえ | | | | |
| | 🔤 9】 2 つのてんをむすぶ | 37 | Ο. | • | 日本になどフション | |

| アイテムを選択 | | 🗐 t201 8 | 0 ° | ぷ プロパティ |
|------------------|-----|-------------------------------|-----------------------|----------------|
| tem 🗸 🔚 | ភា | v. testDart-1 | A ⁰ | |
|)、検索 | | ✓ testPart-1 | | |
| 🖺 1 4 】 ろくおん | | 1. Section | 77 A C | |
| 🖺 2 0】すうしき | 0 | アイテム | | |
| 🖺 15】ろくおん_こたえ | 0 | 1. サンプル 1 | ¢; ~ ~ 🛍 | |
| 📮 2 1 】 すうしき_こたえ | | | | |
| 📮 1 3】ろくおん_つかいかた | | ●新規セクション | | |
| 🜇 11】 くみあわせ | | ✓ testPart-2 | ¢ ° ∧ ∨ ⊞ | |
| 🖺 16】 スライダー | | L d Casting | | |
| 🜇 1 2】くみあわせ_こたえ | | 1. Section | | |
| 🜇 17】 スライダー_こたえ | | アイテム | | |
| 🜇 2】がめんのせつめい | | 1.11】 くみあわせ | ¢; / / 🗎 | |
| 🜇 7】かーどをうごかす | | ① 新規セクション | | |
| 🜇 8】カードをうごかす_こたえ | ξ 🗆 | | | |
| 🜇 9】 2 つのてんをむすぶ | • | ④新しいテストパート | | |

3 追加したテストパートに、アイテムが登録されたことが確認できます。

4 また、テストパート内の「+新規セクション」をクリックすることで、テストパート内に、セクションを追加すること もできます。

| ✓ testPart-1 | ¢\$ ~ ~ 🛍 |
|--|--|
| 1. Section | = A ¢ ; ~ ~ (|
| アイテム 1.サンプル1 | \$\$ ∧ ∨ □ |
| ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ | |
| ✓ testPart-2 | 🗱 🔺 🗸 🗎 |
| 1. Section | |

5 セクションが追加されるので、任意のアイテムを登録します。登録したいアイテムのチェックボックスにチェックを 入れ、表示される「+選択したアイテムを追加してください。」をクリックします。



6 追加したセクションに、アイテムが登録されたことが確認できます。

| 目 アイテム | を選択 | | 🗉 t201 8 | ¢° | ゆ プロパテ |
|--------|-----------------|----|--|-----|---------------|
| Item | ~ ≡ | ភា | v tertPart.1 | 1 İ | |
| Q 検索 | | | | 11 | |
| | - | | 1. Section □□ □□ □□ □□ | | |
| | 💁 2 0】すうしき | | アイテム | | |
| | 🖪 1 5】ろくおん_こたえ | | 1. サンプル1 な 。 ヘーマ 自 | | |
| | 幅 2 1】すうしき_こたえ | | | | |
| | 월 13】ろくおん_つかいかた | 0 | | | |
| | 💁 11】 くみあわせ | | アイテム | | |
| | 💁 16】 スライダー | | 1.20】すうしき | | |
| | 屆 12】くみあわせ_こたえ | | ●新想セクション | | |
| | 屆 17】 スライダー_こたえ | | | | |
| | 屆 2】がめんのせつめい | | √ testPart-2 | Н | |

テストパートやセクションを分割して設定すると、テスト結果画面において、テストパートやセクションごとに整理された解答結果が表示されます。



16-2 テストのプロパティを設定する(制限時間を設ける等)

テスト、テストパート、セクション、アイテムのプロパティの設定により、テストパート単位、セクション単位での 制限時間を設定することや、セクションごとに名前(「大問1」など)を設定すること、前のページに戻って再 度解答できるまたは戻れないように設定をすること、セクション内のアイテム順序をランダムに出題すること等が 可能になります。原則、本実証ではここで説明している設定項目以外は変更しないようにしてください。

1 作成したテストについて、テストのプロパティの設定を行います。

一番上の「歯車ボタン」を押すことでテストのプロパティの設定を行うことができます。ここではテストのタイト ル、テストの制限時間を設定することができます。

「タイトル」には配信時に使用するテスト名を入力してください(P.35 に記載の<テスト名設定時の留意事項>を参照)。

「最大時間」を設定することでテストに制限時間を設けることができます。また、「後での送信を許可」にチェックを入れることで制限時間を過ぎてもテストに解答することができます。この際、制限時間を過ぎた場合の解答もスコアに加算されます。

| 保存 ◎ プレビュー | | | | |
|--------------------------|-------------------------------|----------------------|------------|--------|
| j1000-a1XXXXX 小 5 | \$ | ✿ プロパティ | | |
| testPart-1 | ✿ ~ ~ `` | C008_oota 2 | | |
| 1. Section | | 識別子 * タイトル * | KKZLGQLM | ? |
| アイテム | | 時間制限 | | Ŷ |
| 1. サンプル 1 | \$ \$ ~ ~ @ | 最大時間 | 0 2:02:102 | ? |
| 2. Section | | 後での送信を許可 操 点方法 | | ~ ? |
| アイテム | | 結果変数の宣言 | | |

「最大時間」の設定を行うと、受検中に画面の右上に残り時間が表示されます。

| 選択問題 | | 0 | 選択問題 00:00:53 |) | 0% |
|------|---------------------|---|------------------|---|----|
| | 人口300万人以上の都市を選びなさい。 | | | | |
| | ○ 札幌市 | | | | |
| | ○ 横浜市 | | | | |
| | ○ 名古屋市 | | | | |
| | ○ 大阪市 | | | | |
| | | | | | |

残り時間が0になると次のように表示され、OKをクリックするとテストが終了します。

| | | \otimes |
|---|-----|-----------|
| 制限時間(せいげんじかん)は終了(しゅうりょう)です。 「OK」を押(お)してください。 | | - 1 |
| | ок | |
| | 0.1 | |

2 作成したテストについて、テストパートのプロパティの設定を行います。

テストパートの右側の「歯車ボタン」を押すことでテストパートのプロパティを設定することができます。ここでは 識別子、ナビゲーション、テストパートの制限時間の設定することができます。

「識別子」を設定することでテストパートの表示名を変更できます。日本語で設定することはできません。 「ナビゲーション」で「順次式」を選択し複数のテストパートを設けた場合、次のテストパートに進んだ際に、 前のテストパートに戻って問題に解答することができなくなります。また、テストパート内のアイテムについても 同様に、前のアイテムに戻ることができなくなります。「非順次式」を選択した場合は前のテストパートに戻っ て問題に解答することができます。テストパート内のアイテムも同様です。

「最大時間」を設定することでテストパートごとに制限時間を設けることができます。また、「後での送信を許可」にチェックを入れることで制限時間を過ぎても該当のテストパートに含まれる設問に解答することができます。テストパートごとに制限時間を設定する場合は、「ナビゲーション」を「順次式」に設定してください。 (前の問題に戻ることができなくなります。)

| 〕 j1000-a1XXXXX/小5 | ¢° | 00 | プロバティ | | |
|--------------------|----------------------|-----|--------------|---|---|
| ✓ testPart-1 | | tes | stPart-1 | | |
| - | | 識別 | <u> 剥子 *</u> | testPart-1 | Ĵ |
| 1. Section | | Ŧ | ビゲーション. | ● 順次式 ○ 非順次式 | 1 |
| アイテム | | 提 | <u>н;</u> | ◎ 個人 ○ 同時 | 1 |
| 1. サンプル 1 | ✿; ^ ✓ 🗎 | カ | テゴリー | | 1 |
| 2. Section | | 72 | ストナビゲーション | , | |
| アイテム | | ÷ | ピゲーション警告 | | |
| | | 57 | ポートツール | | |
| 1.20】すうしき | Q 5 ^ ~ W | ア- | イテムセッションコ | コントロール | |
| ●新規セクション | | 時間 | 間制限 | | |
| | | 最 | 大時間 | 0 0 : 0 0 : 0 0 | |

受検中は画面の右上に設定した識別子と残り時間が表示されます。

| 選択問題 | O testPart-1 00:00:00 | 0% |
|---|--------------------------|----|
| 人口300万人以上の都市を選びなさい。 | | |
| ○ 札幌市 ● 横浜市 | | |
| ○ 名古屋市 ○ 大阪市 | | |
| | | |

3 作成したテストについて、セクションのプロパティの設定を行います。

セクションの右側の「歯車ボタン」を押すことでセクションのプロパティを設定することができます。ここではセク ションのタイトル、セクション内のアイテムのシャッフル、セクションの制限時間を設定することができます。 「タイトル」よりセクションの表示名を変更することができます。 (例:大問1図形)

「シャッフル」にチェックを入れることにより、受検の際に表示されるセクション内のアイテムの順番をランダムに することができます。

「最大時間」を設定することでセクションごとに制限時間を設けることができます。また、「後での送信を許可」にチェックを入れることで制限時間を過ぎても該当のセクションに含まれる設問に解答することができます。セクションごとに制限時間を設定する場合は、該当のセクションが含まれるテストパートのプロパティにて、「ナビゲーション」を「順次式」に設定してください。(前の問題に戻ることができなくなります。)

| 曽 保存 ◎ プレビュー | | | | |
|--------------------------|--------------------------|----------------|----------|------|
| 国 j1000-a1問題演習 小5社会(○○市) | 市立△△学校 作成問題) 🚓 | な プロパティ | | |
| hash David (| 40 | タイトル* | Section | ? |
| | | 表示可能 * | | ? |
| 1. Section | | まとめる | | ? |
| アイテム | | カテゴリー | | ? |
| 1. はじめに | \$\$ ~ \ | テストナビゲージ | ション | ~ |
| 2. サンプル 1 | ¢ ; ~ ~ i | ナビゲーション | 警告 | ~ |
| | | サポートツール | | ~ |
| ●新規セクション | | 選択 | | ~ |
| ④新しいテストパート | | 出題順 | | ^ |
| | | シャッフル | V | ? |
| | | アイテムセッショ | ョンコントロール | ~ |
| | | 時間制限 | | ^ |
| | | 最大時間 | 0 2:0 2: | 0 Ĵ? |
| | | 後での送信を許 可 | | ? |

受検中は右上に設定したタイトルと残り時間が表示されます。

| | Section 1 00:00:08 | 0% |
|---------------------|-----------------------|----|
| 人口300万人以上の都市を選びなさい。 | | |
| ○札幌市 | | |
| ○横浜市 | | |
| ○ 名古屋市 | | |
| ○ 大阪市 | | |

4 作成したテストについて、アイテムのプロパティの設定を行います。

アイテムの右側の「歯車ボタン」を押すことでアイテムのプロパティを設定することができます。ここではアイテムの識別子、アイテムの制限時間を設定することができます。

「識別子」を設定することでアイテムの表示名を変更できます。アイテムの表示名は、日本語で設定すること はできません。

「最大時間」を設定することでアイテムごとに制限時間を設けることができます。また、「後での送信を許可」 にチェックを入れることで制限時間を過ぎても該当のアイテムに含まれる設問に解答することができます。ア イテムごとに制限時間を設定する場合は、該当のアイテムが含まれるテストパートのプロパティにて、「ナビゲ ーション」を「順次式」に設定してください。(前の問題に戻ることができなくなります。)

| 曽 保存 ● プレビュー | | | | | |
|------------------------------|--|---|----------------|--------------------|------------|
| ◎ j1000-a1問題演習 小5社 | 会(○○市立△△学校作成問題) 🗳 | 8 | ぬ プロパティ | | |
| ✓ testPart-1 | ¢ ⁰ ₀ ∧ ∨ □ | ſ | 識別子* | item-2 | ? |
| 1. Section | | | 参照* | http://cbtbank01.m | ex: ? |
| | | | 必須 | | ? |
| アイテム | | | 固定 | | ? |
| 1. はじめに | « | | カテゴリー | | ? |
| 2. サンプル 1 | ¢ °, ∧ ∨ ⊞ | | テストナビゲーシ | ョン | ~ |
| ●新規セクション | | | ナビゲーション警 | 告 | ~ |
| ●新しいテストパート | | | サポートツール | | ~ |
| | | | 重み付け | | ~ |
| | | | アイテムセッショ | ンコントロール | ~ |
| | | | 時間制限 | | ^ |
| | | ſ | 最大時間 | 0 0 0 0 0 0 |) ? |
| | | | 後での送信を許 可 | | ? |

受検中は画面の右上に設定した識別子と残り時間が表示されます。

| | 0 | item-1 00:00:07 |) | 0% |
|---|---|--------------------|---|----|
| 人口300万人以上の都市を選びなさい。 | | | | |
| 札幌市 横浜市 名古屋市 大阪市 | | | | |

第16章 解説付き問題の作成

17-1 基本的な作成方法

問題ページを終えると解説ページがあるような、解説付き問題を作成することもできます。本節では、「2-3問題を作成する」で作成した「試行問題」という問題(アイテム)に対し、その解説(アイテム)である 「解説 試行問題」の作成について説明し、「試行問題」と「解説 試行問題」から構成されるテストを 「t2018問題演習 小5算数_解説付き」というテスト名で作成する例を示します。

作成の主な流れは以下の通りです。

①. 問題 (アイテム) を作成する (「2-3 問題を作成する」手順 1~12 参照)

②. ①で作成した問題の解説(アイテム)を作成する(本節 手順 1~9)

③. テストを作成し、①と②で作成したアイテムを追加する(本節 手順 10~17)

1 問題用のアイテムと同様に、解説用の新しいアイテムを作成します。画面上部の「アイテム」を選択し、左 側のフォルダの中からアカウント名と同じ名前のフォルダをクリックします。アカウント名は画面右上で確認する ことができます。鍵がかかっているフォルダ(アカウント名と異なる名前のフォルダ)にはアクセスすることができ ません。



2 鍵のかかっていないフォルダを開くと、当該アカウントで作成した問題が一覧化されます。左下の「新しいアイ テム」をクリックし、解説用のアイテムを作成します。

| MEXCBT | E アイテム | デスト | | ✓ Q ⁶ | ? 2 t201@manabi.l-gate.net | G |
|---|--------------------|------------------------------|------------------------|------------------|------------------------------|-----|
| | | / プロパティ | C& Manage Schema | | Itemを検索(| ্ ? |
| Item Item_12 101 | Ì | t201クラスの | の編集 | | | |
| t201 t201 10 ホットテキスト t201 11 穴埋め | - 1 | Label* | 1201 | | | |
| 1201 12 中 1 英語 1201 13 1201 14 1201 15 | | | ■ 保存 | | | |
| 100117 10013 第半年 正の数 10013 第半年 正の数 10013 第半年 正の数 10013 第十年 正の数 10135 年11期間 1 10015 年11期間 2 10015 年11期間 2 10015 年11期間 2 10016 年11期間 2 10019 組み合わせ 10019 組み合わせ 1001 1001 1001 100 100 100 100 100 100 100 | 1、角の 1、角の 月2 | 当該 | えアカウントで作成したテスト問題が表示されて | こいます | | |
| 113 - 2020 - 3.4.0-sprint134 - Open Asse: | essment Techn | ologies S.A. · All rights re | served. | | | |

3 アイテム編集画面が表示されます。ラベルに「解説 試行問題」を指定し、「保存」ボタンを押すと、「保存 されました」というメッセージが表示され、左側のフォルダ名が「解説 試行問題」に変更されます。

| | 🥒 プロパティ 🛛 👁 | プレビュー 🕜 オーサリング |
|-----------------------------------|------------------------------|---|
| Forest@1 | | |
| | アイテム編集 | |
| 医智慧2-1 | | 0.01.42 |
| | Last updated on 20/08/2021 1 | 0:21:43 |
| 解説 試行問題 | | |
| | Label* | 解説 試行問題 |
| Mainの日本 マッチ 同試行問題 メディア | Resource Identifier | http://ecl.mext.go.jp/tao.rdf#i611d9e8e7ab1 |
| 記式行問題 スライダー | Itom Madal | |
| ■式行問題 アップロード | item model | © ŲII |
| 副試行問題 ギャップマッチ | | |
| 「「近行問題 ホットテキスト | | □ □ 保存 _ |
| ◎「式行問題 テキストノロッ ◎」「ゴク問題1 拡張ニキフト | | |
| ■■411月221 1233777スト | | |

4 「解説 試行問題」を選択した状態で、画面上部の「オーサリング」ボタンをクリックします。

| | 🥒 プロパティ 🛛 👁 | ・プレビュー 🖌 オーサリング |
|-------------------|----------------------------|---|
| ▶ 試行 選択 个 | | |
| 12711行 順序 | <u> </u> | |
| 習 問題2-1 | アイテム編集 | |
| 討問題2-2 | Last updated on 20/08/2021 | 10:21:43 |
| 解説 試行問題 | | |
| 副 式行問題 | | |
| 副試行問題 マッチ | Label * | 解説 試行問題 |
| ■試行問題 メディア | Resource Identifier | |
| ▶ 試行問題 スライダー | Resource identifier | nttp://eci.mext.go.jp/tao.rdf#i611d9e8e/ab1 |
| ▶ 試行問題 アップロード | Item Model | ● QTI |
| 副 試行問題 ギャップマッチ | | |
| ▶ 試行問題 ホットテキスト | | |
| | | □ □ 保存 」 |
| ■式行問題1 拡張テキスト | | |
| 卧 式行問題2 選択 | | |
| | | |

5 以下の様な画面が表示されます。画面左側の「標準インタラクション」や「インライン」などの機能を用いて、 「解説 試行問題」の中身を作成していきます。または、解説を画像などにして、アップロードします。なお、 これらの機能の詳細については、第3章から第15章をご参照ください。

| < アイテム管理 | ■ 保存 ● ブレビュー ● 印刷 | ✓ スタイルエディタ |
|---------------------|-------------------|--|
| -1. 2514- | 解説 試行問題 | アイテムプロパティ ^ |
| 工 記述問題 | | 識別子 1 i638d9abe78adf380479c73e04e |
| 土 アップロード | | タイトル 1 解説 試行問題 1 |
| 🗗 अन्न | | □ 時間依存 |
| インライン ^ | | English (USA) |
| A ¤₹JUy⊅ | | 学生ツール |
| ? 選択肢 | | 🗆 Hint 🕴 |
| エニ テキスト入力 | | |
| END エンドアテンプト | | |
| ブラフィック 〜 | | |
| カスタム(PCI) 〜 → | | |

6 ここでは、例として「インライン」機能の「テキストブロック」を用いて「解説 試行問題」の中身を作成します。 画面中央に、「A 文字ブロック」アイコンをドラッグ&ドロップします。

| < アイテム管理 | 🖴 保存 💿 ブレビュー 🔒 印刷 | 🥒 スタイルエディ | タ |
|----------------|-------------------|-----------------------|--------|
| | 解説 試行問題 | アイテムプロパティ | ^ |
| | | 識別子 | ? |
| □ 記述問題 | | i638d9abe78adf380479c | 73e04e |
| ↑ 7×10−8 | | タイトル | ? |
| | | 解説 試行問題 | |
| 日 メディア | | □ 時間依存 | ? |
| | | 10 | ? |
| インライン ^ | | English (USA) | ~ |
| | | 学生ツール | |
| ? 選択肢 | | 🗆 Hint | ? |
| F == + 7 N 3 + | | | |
| | | | |
| END エンドアテンプト | | | |
| グラフィック 🗸 | | | |
| カスタム (PCI) ~ | | | |
| | | | |

7「A 文字ブロック」アイコンを画面中央にドラッグ&ドロップすると、以下の様な画面となり、文章を自由に記入することができます。すでに記入されている文章を編集し、解説文を記入します。また、画面上部に表示される機能アイコンをクリックすることで、文字の装飾や画像の挿入なども行えます(詳細は第16章参照)。

| 目 保存 | ◎ プレビュー 😝 印刷 | √ スタイルエディタ | |
|------|---|--------------|---|
| | 解説 試行問題 | 文字ブロックプロパティ | ^ |
| | | 文字ブロックCSSクラス | ? |
| [| Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing | □ スクロール有効 | ? |
| | | | |

| ■ 保存 ● ブレビュー ● 印刷 | スタイルエディタ | |
|---|--------------|---|
| Β Ι ⊻ ×₂ ײ Ω π ⊠ ಈ ⊞ ♥ 書 % 票準 → ≒ ≔ ୭୭ ≧ ± ± ≡ | 文字ブロックプロパティ | ^ |
| | 文字ブロックCSSクラス | ? |
| | | |
| 解説です。 | □ スクロール有効 | ? |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

8 解説の記入を終えたら、左上の「保存」ボタンをクリックします。

| 目 保存 | ◎ プレビュー 😝 印刷 | ✓ スタイルエディタ | |
|------|---|--------------|---|
| BIU | ×₂ x² Ω π 録 ⊞ ♥ 書 % 標準 ── 詳 ≔ " 〓 重 重 重 目 | 文字ブロックプロパティ | ^ |
| | | 文字ブロックCSSクラス | ? |
| | | | |
| 角 | 説です。 | □ スクロール有効 | ? |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

9 アイテムが保存されたら、「プレビュー」ボタンをクリックし、正しく作成できているか確認を行います。しばらくす ると画面が切り替わり、作成した解説用アイテムが表示されます。不備がなければ、右上の「閉じる」ボタン をクリックし、プレビューを終了します。これで解説用アイテムの作成は完了です。

| ■ 保存 | ● プレビュー | ● 印刷 | ✓ スタイルエディタ | ۶ |
|------|---------|---------|--|---------------------------------|
| | | 解説 試行問題 | アイテムプロパティ | ^ |
| ¢ | 解説です。 | | 識別子 i638d9abe78adf380479c7 タイトル 解説 試行問題 時間依存 言語 English (USA) 学生ツール | ? /3e04e ? ? ? ? |
| | | | Hint | ? |

| | ◎ 閉じる |
|-------|-------|
| | |
| 解説です。 | |
| | |
| | |
| | |

10 次に、「試行問題」と「解説 試行問題」の二つのアイテムから構成されるテストを作成します。画面上部 の「テスト」をクリックし、①、②と同様に、自分の ID のフォルダを選択後、「新規テスト」をクリックします。

| | 10 721 | | | ✓ Q ^o ₀ | ? 🙎 t201@manabi.l-gate.net | - G |
|---|-------------------------------------|----------------------|---|-------------------------------|------------------------------|-----|
| | 1 プロパティ | | | | Test®横索 | Q ? |
| - Test - (a tio) - (20) | t201クラスの編集 | | _ | | | |
| 2 12012 正の数、角の数 中3 数3 2 12013 2 12014 凍涸酸類 中1 英語 2 12015 凍涸酸類 中1 英语 2 12016 2 1202 | Label* ti | 01 E <i>\$\ft</i> | | | | |
| 1 (204 6 (205 6 (207 6 (207 6 (207 6 (208 6 (209 6 (209 6 (209 6 (200 | | | | | | |
| , 新授テスト | | | | | | |
| | | | | | | |
| © 2013 - 2020 - 3.4.0 sprint 134 - Open Assessment Techn | ologies S.A. + All rights reserved. | | | | | |

11 テスト属性画面が表示されます。ラベルに「t2018問題演習小5算数_解説付き」を指定し、「保存」ボタンを押すと、「テストは保存されました」というメッセージが表示され、新規作成したテストのテスト名が「t2018問題演習小5算数_解説付き」に変更されます。このまま、画面上部の「オーサリング」ボタンをクリックします。

| 🕜 プロパティ 🖉 | オーサリング |
|-------------------------------|--|
| | |
| テスト属性 | |
| Last updated on 20/08/2021 12 | :48:56 |
| | |
| ラベル* | t2018問題演習 小5算数_解説付き |
| リソース識別子 | http://ecl.mext.go.jp/tao.rdf#i611d9ef54747; |
| テストモデル | QTI 2.1 Test Driver |
| | □ 保存 |

12 オーサリング画面が表示されます。画面左のメニューから、当該テスト(t201 8 問題演習 小 5 算数_ 解説付き)に登録する問題を選択します。チェックボックスにチェックを入れると、画面上に「+選択したアイ テムを追加してください。」のメッセージが表示されます。そのメッセージをクリックするとテスト問題がテストに登 録されます。ここでは、2-3 で作成した「試行問題」を選択しています。

| < テスト管理 | | ■ 保存 ● プレビュー | | |
|---------------|------------|------------------------------|-------|---------------|
| アイテムを選択 | | E T2018 | 00 | ぬ プロパテ |
| ltem ✓ IIII | ћ — | ✓ testPart-1 | ~ 🗊 | |
| 🖾 01_11_メティア | U • | 1. Section | | |
| Е 01_12_ブロック | | +□ [2] ** | | |
| 01_12_ブロック: テ | . 🖸 | アイテム | | |
| ᢄ 15-1_装飾01 | O | ④ 選択したアイテムを追加してください。 | | |
| □ 15-4_サンプル | 0 | ●新規セクション | | |
| E 15-4_サンプル2 | | | | |
| 图 98_試行問題 | Ø | ●新しいテストハート | | |
| 🖺 99_解説 試行問題 | | | | |

13 「testPart-1」というテストパートに、「試行問題」が登録されたことが確認できます。このまま、「新しいテ ストパート」ボタンをクリックし、「解説 試行問題」用のテストパートを追加します。

| テスト管理 | | 留保存 ◎ プレビュー | | |
|--------------|----|------------------------------|----|--------------|
| イテムを選択 | | T201 8 | ¢° | ゆ プロノ |
| m ~ 🗉 | ភំ | v tortDart.1 A® | | |
| 検索 | | | | |
| ≌ 01_11_メテイア | • | 1. Section | | |
| ً 01_12_ブロック | | | | |
| 01_12_ブロック:テ | | アイテム | | |
| 图 15-1_装飾01 | | 1.98_試行問題 🗳 👋 👘 | | |
| 🗉 15-4_サンプル | 0 | ●新規セクション | | |
| Е 15-4_サンプル2 | | @新山小テストパート | | |
| ፪ 98_試行問題 | | | | |
| 🖺 99_解説 試行問題 | | | | |

| テスト管理 | 🖁 保存 : ● プレビュー | | |
|------------------|-------------------------------|---------------------------------|----------------|
| イテムを選択 | T201 8 | ¢° | ぬ プロパティ |
| m ~ 🗉 🚓 | v tootBast 1 | ** | |
| 検索 | V testPart-1 | Wo ~ Y W | |
| ■ 01_09_記述問題 □ | 1. Section | 육 🖪 🕸 🔨 🗸 | |
| 🖺 01_10_アップロード 🛛 | アイテム | | |
| ■ 01_11_メディア | 1.98_試行問題 | \$ | |
| ■ 01_12_ブロック | | | |
| 01_12_ブロック : テ 🛛 | ⊙新規セクション | | |
| 目 15-1_装飾01 □ | ✓ testPart-2 | \$ ^ (| |
| ■ 15-4_サンプル | Line | | |
| ■ 15-4_サンプル2 | 1. Section | | |
| 图 98_試行問題 | アイテム | | |
| 🖺 99_解説 試行問題 🗌 | ● 新規セクション | | |
| ■ 数式穴埋め問題 | | | |
| 選択済み アイテム:0 | ⊙新しいテストパート | | |

14 追加された「testPart-2」というテストパートに、「解説 試行問題」を登録します。 ⑫と同様にして、「解 説 試行問題」のチェックボックスにチェックを入れ、「testPart-2」内に表示される「+選択したアイテムを 追加してください。」をクリックします。

| < テスト管理 | | 留保存 ● プレビュー | | | |
|-----------------------|----|---|--|---|--------------|
| アイテムを選択 | | E T2018 | ¢. | * | ぬ プロハ |
| ltem 🗸 🔚 s | ភំ | 1. 56 SKIAI (1/16)))))))))))))))))))))))))))))))))) | •••• • • • • • • • • • • • • • • • • • | ^ | |
| Q. 検索 (| - | ● 選択したアイテムを追加して | こください。 | | |
| ■ 01_12_ノロック し | | ⊕新規セクション | | | |
| ً 01_12_ブロック:テ…〔 | | | | | |
| ᢄ 15-1_装飾01 0 | | ✓ testPart-2 | ✿\$ ∧ ∨ @ | | |
| 🗉 15-4_サンプル 🕻 | | 1. Section | 〒 | | |
| □ 15-4_サンプル2 (| | | | | |
| ᠍ 98_試行問題 〔 | | アイテム | | | |
| 目 99_解説 試行問題 6 | z | ●選択したアイテムを追加して | こください。 | | |
| | | ●新規セクション | | 1 | |

| 15 | 「testPart-2」というテストパート | に、「解説 | 試行問題」が登録されたことが確認できます。 |
|----|-----------------------|-------|-----------------------|
|----|-----------------------|-------|-----------------------|

| T201 8 | 00 |
|--------------------------------|----------------------------|
| testPart-1 | \$\$ ∧ ∨ ` |
| 1. Section | |
| アイテム | |
| 1. 98_試行問題 | \$\$\$ ∧ ∨ € |
| ●新規セクション | |
| ✓ testPart-2 | \$\$ ∧ ∨ □ |
| 1. Section | |
| アイテム | |
| | |
| 1.99_解説 試行問題 | \$\$\$ ∧ ∨ \$ |

16 一番上の歯車アイコンを押し、テストのプロパティを表示させたうえで、タイトルにテスト名を入力します。ここでは、「t201 8 問題演習 小 5 算数_解説付き」と記載します。

| T201 8 | 08 18 プロパティ | |
|---|--|----|
| ∨ testPart-1 | 72 01 8 | |
| | 識別子* KKZLGQLM | ? |
| 1. Section | 日 A ダー / 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 | 酸? |
| アイテム | 時間制限 | ~ |
| 1. 98_試行問題 | 않 ~ ~ 向 採点方法 | ~ |
| ●新規セクション | 結果変数の宣言 | ~ |
| ✓ testPart-2 | ¢ \$ ∧ ∨ @ | |
| 1. Section | 77 A A A A A A A A A A A A A A A A A A | |
| アイテム | | |
| 1.99_解説 試行問題 | \$\$6 ∧ ∨ □ | |
| ■ ● 新規セクション | | |
17 タイトルを入力後、画面上部のタイトル名が、「t201 8 問題演習 小 5 算数_解説付き」と表示されるようになることが確認できます。不備がなければ、「保存」ボタンをクリックし、問題の作成を終了します。これで 解説付き問題の作成は完了です。

| 留保存 ● プレビュー | | | |
|-------------------------------|--------------------------------|-----------------|-----------------------------------|
| E t2018問題演習 小5算数_解説付き | 0 \$ | 📽 プロパティ | |
| ✓ testPart-1 | \$\$ ~ ~ @ | T201 8 識別子 * | 2 |
| 1. Section | | タイトル* | kkZLGQLM 12018問題演習 小5算数 |
| アイテム | | 時間制限 | ~ |
| 1. 98_試行問題 | \$\$\$ ∧ ∨ ₪ | 採点方法 | ~ |
| ● 新規セクション | | 結果変数の宣言 | ~ |
| ✓ testPart-2 | Q ^o ^ / in | | |
| 1. Section | | | |
| アイテム | | | |
| 1.99_解説 試行問題 | \$ \$\ ∧ ∨ b | | |
| ● 新規セクション | | | |

【留意事項】

通常、初期設定では複数のアイテムを設定した際に、前のページには戻れない設定(第16章に記載の「ナビゲーション」の初期値が「順次式」)となっていますが、申請されたテストについては、事務局にて 一律、前のページに戻れるように設定を変更しています(「非順次式」に変更しています)。

解説を見た後に、解答ページに戻れない(解答を変更できない)設定のままとしたい場合は、公開申 請時のメールにて、その旨をお伝えください。

第17章 数式入力ツールを利用した問題作成

18-1 完成イメージ

「数式入力ツール」を利用した問題の完成イメージは以下の通りです。

| 🗎 保存 💿 プレビュー 🔒 印刷 | | ✓ スタイルエディタ |
|--|-----------|--|
| 数式パレット | | レスポンスプロパティ ^ |
| | | レスポンス識別子 ? RESPONSE |
| Math entry | 問題 解答 💼 | スコア範囲 |
| 問題に数式人力ツールを使って含えましょう。 $\frac{2}{3} + \frac{1}{2}$ 正解 | スコア | 最小 000? 最大 000? スコア初期値 0 |
| <u>7</u> 6 | 1 | 結果変数の宣言 ? |
| ○ 別解を追加 | | SCORE 🖋 💼 |
| | 完了 | MAXSCORE / @ |

18-2 基本的な操作方法

| く アイテム管理 | 目保存 ● ブレビュー → 印刷 | ✓ スタイルエティタ |
|---|---|--|
| インライン - | 数式パレット | 基本プロパティ ^ |
| ブラフィック 、 | | レスポンス識別子 ? |
| カスタム (PCI) 。 | 2 | RESPONSE |
| Audio Likert Likert Liquids Text reader | Math entry 問題(解答)會 問題に数式入力ツールを使って答えましょう。 2/3 + 1/2 * <t< td=""><td>オプション □ スペースの入力許可 □ 穴埋め問題作成 関数 □ √ 平方根 ☑ xly分数 □ xⁿ指数 □ xⁿ指数 □ xⁿ 行き文字 □ マダ</td></t<> | オプション □ スペースの入力許可 □ 穴埋め問題作成 関数 □ √ 平方根 ☑ xly分数 □ x ⁿ 指数 □ x ⁿ 指数 □ x ⁿ 行き文字 □ マダ |

- 1 左側のメニューから「Math entry」アイコンをドラッグ&ドロップします。
- 2 設問欄に問題文を入力します。
- 3 右側の基本プロパティから、この問題で使用する分数以外のチェックをはずします。

4 正答の設定を行います。数式入力ツールをクリックし、半角で数字を入力します。

| | | 日 アイテム | テスト | ⑥ ■ 更に表示 |
|--|-------------|--------------------|---|---|
| < アイテム管理 | | ₿ 保存 | ● プレビュー | |
| | * | | 数式パレット | レスポンスプロパティ ^^ |
| グラフィック | ~ | | | レスポンス識別子 ? |
| カスタム (PCI) | ^ | | | RESPONSE |
| Audio Likert Liquids | | M 問 [] [] | ath entry 閲覧 解答 醸に数式入力ツールを使って答えましょう。 + 1/2 * | スコア範囲 最小 ロ 00? 最大 ロ 00? スコア初期値 0 ? |
| Text reader | | | | 結果変数の宣言 ? |
| Math entry | | | ◎ 別解を追加 | SCORE 🖋 🖻 |
| | | | 完了 | MAXSCORE 🥒 🗎 |
| © 2013 - 2023 · 2023.02 LTS | • Open Asse | ssment Technolo | gies S.A. · All rights reserved. | ● 結果変数の追加 |

MEXCBT

<留意事項>

- 数式入力ツールを利用している問題についての正答は、半角数字で設定してください。また、 児童生徒が答えを半角数字で入力することを促すように問題文に「こたえは半角数字で入力 しましょう」などの文言を明記してください。
- 利用可能な記号は MEXCBT のバージョンアップに伴い随時追加されます。過去に作成した 問題をテスト作成サイトで編集する際は、追加になった記号が初期表示されていることがある ので、必要に応じてチェックを外してください。なお、MEXCBT に搭載済みの受検画面に自動 でボタンが追加されることはありません。

第18章 オーディオツールを利用した問題作成

19-1 完成イメージ

「オーディオツール」を利用した問題の完成イメージは以下の通りです。

| Audio recording | | Ê |
|--|------|----|
| 音声を録音してみましょう。 ● | | |
| | | 完了 |
| | | |

19-2 基本的な操作方法

| (アイテム語 | ■ 保存 ● ブルビュー ● 印刷 | | ↓ スタイルエディタ |
|--------------|-------------------|----------------|---------------------|
| 輝インタラクション | * | 録音問題(録音後の自動再生) | 基本プロパティ |
| んうし | * | | レスポンス運動子 |
| ブラフィック | | | 3 RESPONSE |
| 1ス夕仏 (PCI) | A Avia constant | | 日間音楽読再生の許可 |
| Audo | 言声を録言してみましょう。 | | |
| Autor | | | □ 鎌倉後の目前再主 |
| 1 | | | 最大批行回题: 1.0 |
| Lipids | | | 第7 總由時間制限: 120 ↓ |
| Test reader | | | 野食フォーマット |
| All starting | | | Eff |
| Juerson | | | 音声ピットレート: 2000 〇 |
| Hath entry | | | □載置・金串を挿入 |
| | | | △事業検証用 |
| | | | 日ダウンロードを許可 |
| | | | 更新塑料 1, |

- 1 左側のメニューから「Audio」アイコンをドラッグ&ドロップします。
- 2 設問欄に問題文を入力します。
- 3 右側の基本プロパティから、この問題の録音・再生の設定を行います。

MEXCBT

<留意事項>

- iPad で受検する場合は、基本プロパティで「録音後の自動再生」を有効にすると、録音 後の自動再生時にエラーが発生します。
- Windows 及び ChromeOS 端末で録音した音声は、iPad では再生ができません。テ スト結果の確認は、同じ OS の端末で行ってください。
- いずれの場合も、音声データは保存されており、解答は可能です。

《問合せ窓口》

オンライン学習システム推進コンソーシアム (事務局:株式会社内田洋行教育総合研究所) メールアドレス:mexcbt-info@uchida.co.jp

MEXCBT コールセンター 電話番号:03-5541-1301 (平日9時~17時)

<本マニュアルに記載されている商品・サービス名は、各社の商標または登録商標です>

【申請前チェック】

テスト公開申請を行う前に、以下をご確認ください。(本書「2-3 問題を作成する」参照)

<テスト全体について>

✓ 1つのテストに含まれる画像・動画の総容量が 120MB を超えないように作成してください。
 120MB を超えるテストの MEXCBT への搭載はできませんのでご留意ください。

<u><テスト名について></u>

- ✓ ラベルボックスにテスト名が入力されている。
- ✓ 命名規則に沿ったテスト名が入力されている。
- ✓ テスト名に「学校種学年」(全角)「教科」「学校名 作成問題」が入力されている。
 (例:XXXXX 小5社会(○○市立△△学校 作成問題)
- ✓ テスト名に「'」は使用していない。

<u><テストのプロパティについて></u>

- ✓ 「タイトル」欄にラベルボックス欄と同じテスト名が入力されている。
 (例:XXXXX 小5社会(○○市立△△学校 作成問題)
- ✓ 採点方法が、「合計スコア」に設定されている。
- ✓ ナビゲーションが、「非順次式」に設定されている。
- ✓ 「スキップを許可する」にチェックが入っている。
- ✓ 「ズーム」にチェックが入っている。

<アイテム全体について>

- ✓ 使用する動画および画像のファイル名に「日本語」が使用されていない。
 (半角英数字のみ使用可)
- ✓ 動画ファイルは mp4 形式で作成されているか。
- ✓ 誤字・脱字がない。
- ✓「記述問題」インタラクションを使用している場合は、本書「10-2 基本的な作成方法」にある「留意 事項」について確認している。
- ✓ 該当する問題すべてに解答設定がされている。
- ✓ 同じアイテム名(識別子)で作成し、動画や画像ファイルが異なる場合に、ファイル名を変えて登録しているか。

✓ 複数のテストで同じアイテムを利用したい場合、アイテムをコピーして別のアイテムとしてテストに組み込んでテストを作成しているか。

<MEXCBT 記述式採点システムを利用する場合の作問について>

- ✓ 採点方法が「完全一致」に設定されている。
- ✓ 結果変数の宣言で「OUTCOME_1」の「外部スコアリング」で「手動採点」が設定されている。
- ✓ 複数の選択肢から一つ選んで、選んだ選択肢について記述するタイプの問題の作問において、選択肢と記述問題をそれぞれ別のアイテムに分けて作成している。もしくは、記述問題の解答欄に選択肢と記述の両方を記入するように問題を作成している。

【承認依頼前チェック】

デリバリ承認依頼を行う前に、以下の内容をご確認ください。正しく設定されていない場合、差戻を行うことがあります。(本書「2-1 テスト作成から搭載までの流れ」参照)

<問題詳細画面の設定について>

- ✓ アップロードした問題の名称が、命名規則に沿った名称になっている。
- ((例:XXXXX 小5社会(\bigcirc)市立 \triangle 学校 作成問題))
- ✓ 原本名が「独自作成問題」に設定されている。
- ✓ 形式区分は「一問一答形式」に設定されている。
- ✓ アイテム詳細画面に問題詳細画面の設定が反映されている。

<デリバリ詳細画面の設定について>

 ✓ (限定公開の場合)「学校指定」の中で、公開対象の学校に加えて「オンライン学習システムコン ソーシアム_限定配信確認用」が公開範囲に追加されている。

<問題の公開についての留意事項>

- MEXCBTは、文科省の公的CBTシステムであり、MEXCBTに搭載された問題は、基本的に全国の学校等で活用されることを念頭に置いていることから、MEXCBTで作成された問題は、公開することがふさわしくない場合※を除き、原則全国公開とします。
- なお、テストで使用する写真、図、イラスト等の著作権・肖像権等の利用許諾は特段の事由がある場合 を除き、限定的な範囲に留めることなく、全国で利用可能とするように取得してください。

※全国公開することがふさわしくない場合(例)

- 地方自治体が実施する学力調査について、結果データ提供サイトを利用する場合や、調査実施期間中 に問題が全国公開されることで調査のてきせつな実施が妨げられるおそれがある場合(調査実施後は基 本的に問題を全国公開とします)
- ② 繰り返し活用する問題など問題の性質上全国公開することが適切でない場合
- ③ テストで使用する写真、図、イラスト等の著作権・肖像権等の利用許諾範囲が地方自治体・学校内に 限定されている場合
- ④ その他
- 限定公開を希望する場合は、その理由を上記①~④の番号から選択の上、「備考」欄に記載してください。④の場合は理由も記載してください。